

WYMAGANIA EDUKACYJNE NA POSZCZEGÓLNE OCENY

SZKOŁA: Szkoła Podstawowa nr 1 im. Powstańców Śląskich w Mikołowie

PRZEDMIOT: informatyka

KLASA: 4

Wymagania edukacyjne to oczekiwane przez nauczyciela osiągnięcia ucznia, niezbędne do uzyskania poszczególnych śródrocznych i rocznych ocen klasyfikacyjnych, sformułowane w oparciu o realizowany przez nauczyciela program nauczania.

Ocena	Wymagania edukacyjne
niedostateczny	Uzyskuje uczeń, który nie zdobył wiadomości i umiejętności niezbędnych do dalszego kształcenia. W trakcie pracy na lekcji nie wykazuje zaangażowania, przeważnie jest nieprzygotowany do zajęć i lekceważy podstawowe obowiązki szkolne.
dopuszczający	<ul style="list-style-type: none">• wymienia i stosuje zasady bezpieczeństwa obowiązujące w pracowni komputerowej,• wyjaśnia czym jest komputer,• wymienia elementy wchodzące w skład zestawu komputerowego,• podaje przykłady urządzeń, które można podłączyć do komputera,• określa, jaki system operacyjny znajduje się na szkolnym i domowym komputerze,• odróżnia plik od folderu,• wykonuje podstawowe operacje na plikach: kopiowanie, przenoszenie, usuwanie,• tworzy foldery i umieszcza w nich pliki,• ustawia wielkość obrazu, tworzy proste rysunki w programie Paint bez korzystania z kształtu Krzywa,• tworzy proste tło obrazu,• tworzy kopie fragmentów obrazu i zmienia ich wielkość,• wkleja ilustracje na obraz,• dodaje tekst do obrazu,• wyjaśnia, czym jest internet,• wymienia zagrożenia czyhające na użytkowników internetu,• podaje zasady bezpiecznego korzystania z internetu,• wymienia osoby i instytucje, do których może zwrócić się o pomoc w przypadku poczucia zagrożenia,• wyjaśnia, do czego służą przeglądarka internetowa i wyszukiwarka internetowa,• podaje przykład wyszukiwarki i przykład przeglądarki internetowej,• buduje w programie Scratch proste skrypty określające ruch postaci po scenie,

	<ul style="list-style-type: none"> ● buduje prosty skrypt powodujący wykonanie mnożenia dwóch liczb, ● usuwa postaci z projektu tworzonego w programie Scratch, ● używa skrótów klawiszowych służących do kopiowania, wklejania i zapisywania, ● stosuje podstawowe opcje formatowania tekstu, ● zapisuje krótkie notatki w edytorze tekstu, ● tworzy listy jednopoziomowe, wykorzystując narzędzie Numerowanie.
dostateczny	<ul style="list-style-type: none"> ● wymienia najważniejsze wydarzenia z historii komputerów, ● wymienia trzy spośród elementów, z których zbudowany jest komputer, ● wyjaśnia pojęcia <i>urządzenia wejścia</i> i <i>urządzenia wyjścia</i> ● wymienia najczęściej spotykane urządzenia wejścia i wyjścia, ● podaje przykłady zawodów, w których potrzebna jest umiejętność pracy na komputerze, ● wyjaśnia pojęcia <i>program komputerowy</i> i <i>system operacyjny</i>, ● rozróżnia elementy wchodzące w skład nazwy pliku, ● porządkuje zawartość folderu, ● rysuje w programie Paint obiekty z wykorzystaniem Kształtów, zmienia wygląd ich konturu i wypełnienia, ● tworzy kopię obiektu z życiem klawisza Ctrl, ● używa klawisza Shift podczas rysowania koła oraz poziomych i pionowych linii, ● pracuje w dwóch oknach programu Paint, ● wkleja wiele elementów na obraz i dopasowuje ich wielkość, ● dodaje teksty do obrazu, formatuje ich wygląd, ● wymienia zastosowania internetu, ● stosuje zasady bezpiecznego korzystania z internetu, ● odróżnia przeglądarkę internetową od wyszukiwarki internetowej, ● wyszukuje znaczenie prostych haseł na stronach internetowych wskazanych w podręczniku, ● wyjaśnia czym są prawa autorskie, ● stosuje zasady wykorzystywania materiałów znalezionych w internecie, ● zmienia tło sceny w projekcie, ● tworzy tło z tekstem, ● zmienia wygląd, nazwę i wielkość duszków w programie Scratch, ● tworzy zmienne i ustawia ich wartości w programie Scratch, ● wymienia i stosuje podstawowe skróty klawiszowe używane do formatowania tekstu, ● wyjaśnia pojęcia: <i>akapit</i>, <i>interlinia</i>, <i>formatowanie tekstu</i>, <i>miękki enter</i>, <i>twarda spacja</i>, ● pisze krótką notatkę i formatuje ją, używając podstawowych opcji edytora tekstu, ● wymienia i stosuje opcje wyrównania tekstu względem marginesów, ● zmienia tekst na obiekt WordArt, ● używa gotowych stylów do formatowania tekstu w dokumencie, <p>stosuje listy wielopoziomowe dostępne w edytorze tekstu.</p>

dobry	<ul style="list-style-type: none">● wymienia nazwy pierwszych modeli komputerów,● określa przedziały czasowe, w których powstawały maszyny liczące i komputery,● charakteryzuje nośniki danych i wypowiada się na temat ich pojemności,● wyjaśnia przeznaczenie trzech spośród elementów, z których zbudowany jest komputer,● wymienia po trzy urządzenia wejścia i wyjścia,● wymienia nazwy trzech najpopularniejszych systemów operacyjnych dla komputerów,● wskazuje różnice w zasadach użytkowania programów komercyjnych i niekomercyjnych,● omawia różnice między plikiem i folderem,● tworzy strukturę folderów, porządkując swoje pliki,● rozpoznaje typy znanych plików na podstawie ich rozszerzeń,● tworzy obraz w programie Paint z wykorzystaniem kształtu Krzywa,● stosuje opcje obracania obiektu,● pobiera kolor z obrazu,● sprawnie przełącza się między otwartymi oknami,● wkleja na obraz elementy z innych plików, rozmieszcza je w różnych miejscach i dopasowuje ich wielkość do tworzonej kompozycji,● tworzy na obrazie efekt zachodzącego słońca,● wymienia najważniejsze wydarzenia z historii internetu,● omawia korzyści i zagrożenia związane z poszczególnymi sposobami wykorzystania internetu,● wymienia nazwy przynajmniej dwóch przeglądarek i dwóch wyszukiwarek internetowych,● formułuje odpowiednie zapytania w wyszukiwarce internetowej oraz wybiera treści z otrzymanych wyników,● korzysta z internetowego tłumacza,● kopiuje ilustrację ze strony internetowej, a następnie wkleja ją do dokumentu,● stosuje bloki powodujące obrót duszka,● stosuje bloki powodujące ukrycie i pokazanie duszka,● ustawia w skrypcie wykonanie przez duszka kroków wstecz,● określa w skrypcie losowanie wartości zmiennych,● określa w skrypcie wyświetlenie działania z wartościami zmiennych oraz pola do wpisania odpowiedzi,● stosuje bloki określające instrukcje warunkowe oraz bloki powodujące powtarzanie poleceń,● stosuje skróty klawiszowe dotyczące zaznaczania i usuwania tekstu,● wymienia podstawowe zasady formatowania tekstu i stosuje je podczas sporządzania dokumentów,● stosuje opcję Pokaż wszystko, aby sprawdzić poprawność formatowania,● formatuje obiekt WordArt,● tworzy nowy styl do formatowania tekstu,● modyfikuje istniejący styl,● definiuje listy wielopoziomowe.
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

bardzo dobry	<ul style="list-style-type: none"> ● wymienia etapy rozwoju komputerów, ● wyjaśnia zastosowanie pięciu spośród elementów, z których jest zbudowany komputer, ● klasyfikuje urządzenia na wprowadzające dane do komputera i wyprowadzające dane z komputera, ● wskazuje trzy płatne programy używane podczas pracy na komputerze i ich darmowe odpowiedniki, ● tworzy hierarchię folderów według własnego pomysłu, ● tworzy obrazy w programie Paint ze szczególną starannością i dbałością o szczegóły, ● pisze teksty na obrazie i dodaje do nich efekt cienia, ● tworzy dodatkowe obiekty i wkleja je na grafikę, ● omawia kolejne wydarzenia z historii internetu, ● dba o zabezpieczenie swojego komputera przed zagrożeniami internetowymi, ● wyszukuje informacje w internecie, korzystając z zaawansowanych funkcji wyszukiwarek, ● dodaje do projektu programu Scratch nowe duszki, ● używa bloków określających styl obrotu duszka, ● łączy wiele bloków określających wyświetlenie komunikatu o dowolnej treści, ● objaśnia poszczególne etapy tworzenia skryptu, ● sprawnie stosuje różne skróty klawiszowe używane podczas pracy z dokumentem, ● tworzy poprawnie sformatowane teksty, ● ustawia odstępy między akapitami i interlinię, ● dobiera rodzaj listy do tworzonego dokumentu. ● łączy wiele bloków określających wyświetlenie komunikatu o dowolnej treści, ● objaśnia poszczególne etapy tworzenia skryptu, ● sprawnie stosuje różne skróty klawiszowe używane podczas pracy z dokumentem, ● tworzy poprawnie sformatowane teksty, ● ustawia odstępy między akapitami i interlinię, dobiera rodzaj listy do tworzonego dokumentu.
celujący	<p><i>Ocenę otrzymuje uczeń, który spełnia wymagania na ocenę - bardzo dobry i ponadto:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • bierze udział w konkursach i zajmuje w nich znaczące miejsca, • biegle posługuje się programami poznanymi na lekcjach, • pracuje systematycznie, wykonuje wszystkie zadania samodzielnie, starannie, a także poprawnie pod względem merytorycznym, opanował wymaganą wiedzę i umiejętności, wykazuje się dużym zaangażowaniem na lekcji.