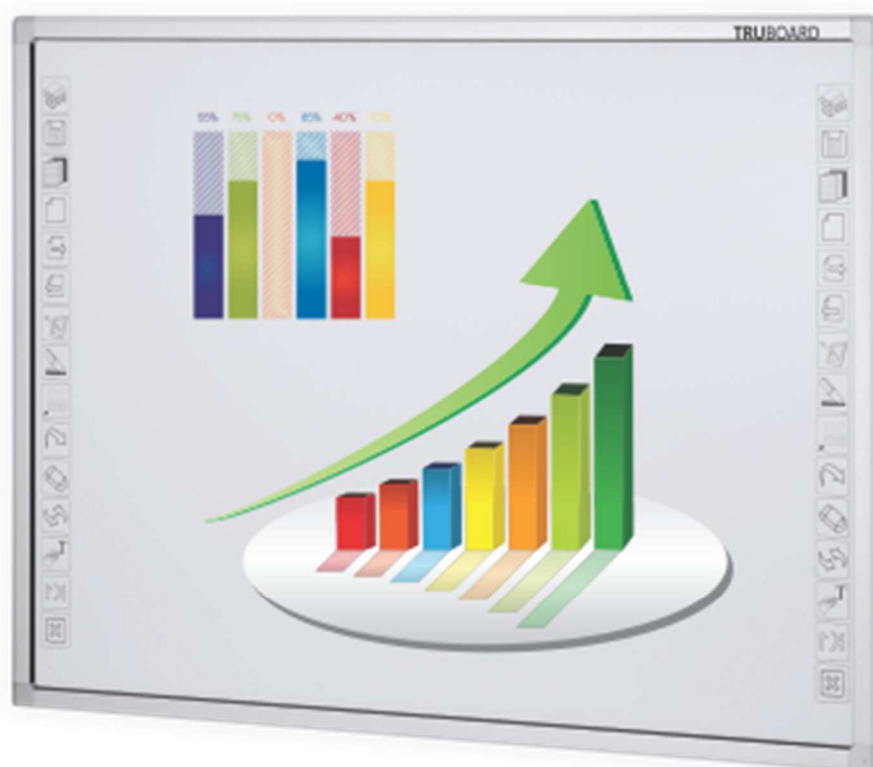


# *Instrukcja oprogramowania TeachInfinity Pro do tablic Newline TruBoard*



## Spis treści

Spis treści.....	2
Wymagania systemowe .....	3
Minimalne wymagania systemowe.....	3
Zalecane.....	3
System operacyjny .....	3
Instalacja oprogramowania .....	4
Kalibracja tablicy.....	5
Uruchamianie oprogramowania .....	7
Interfejs oprogramowania.....	8
Konfiguracja oprogramowania .....	9
Konfiguracja systemu .....	9
Zarządzanie użytkownikami .....	10
Dostosowywanie .....	11
Interfejs konfiguracji .....	11
Menu .....	12
Menu plik.....	12
Menu Edytuj .....	13
Menu strona .....	14
Menu Wstawianie .....	16
Menu Przedmiot.....	19
Menu Rysuj.....	20
Menu Narzędzia .....	24
Operacje na obiektach .....	30
Menu kontekstowe obiektów .....	31
Kontakt .....	34

# Wymagania systemowe

## Minimalne wymagania systemowe

CPU: Intel Pentium Dual Core

Pamięć : 1GB

Karta grafiki : Wspierająca DirectX 9

Dysk twardy : 10 GB

Rozdzielczość : 800×600,1024×768

USB 2.0

## Zalecane

CPU : Intel Core i3 lub wyższy

Pamięć : 2GB

Karta grafiki : Support DirectX 10

Dysk twardy : 20 GB

Rozdzielczość : 1024×768,1280×1024 or above

USB2.0 lub USB

## System operacyjny

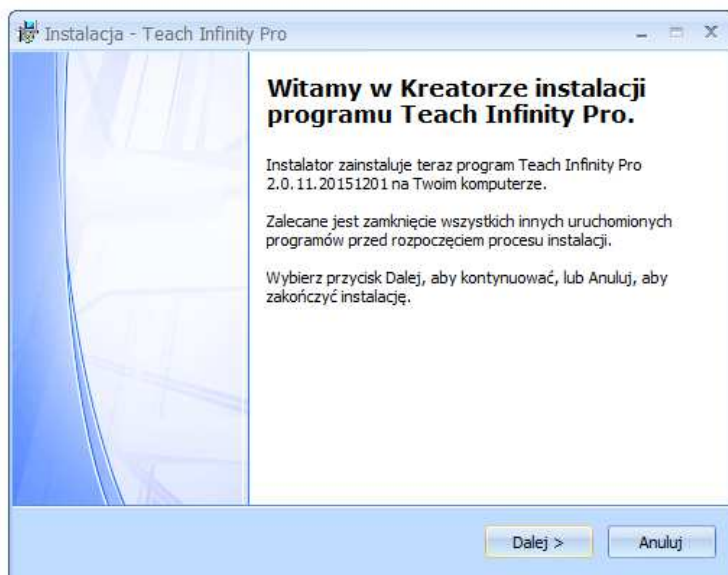
Microsoft Windows XP/Win7/Win8/Win8.1

# Instalacja oprogramowania

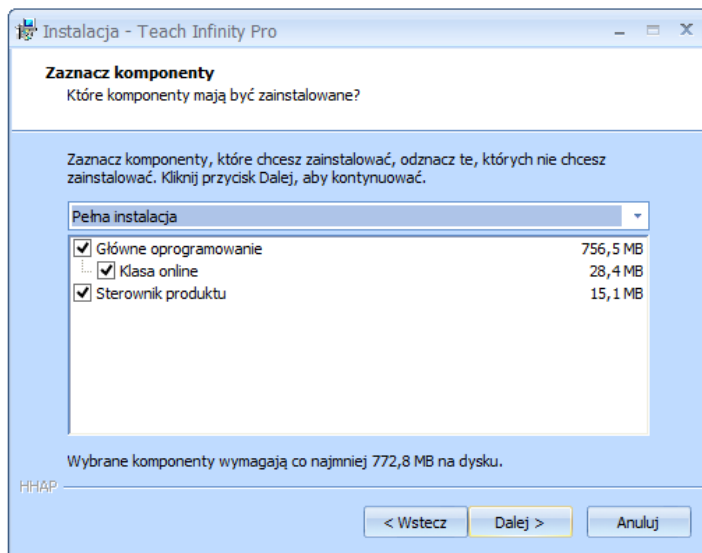
Zainstaluj oprogramowanie z płyty dołączonej do tablicy lub ze strony [interwrite.pl](http://interwrite.pl).

Uruchom plik instalacyjny oprogramowania

Rozpocznij proces instalacji. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie

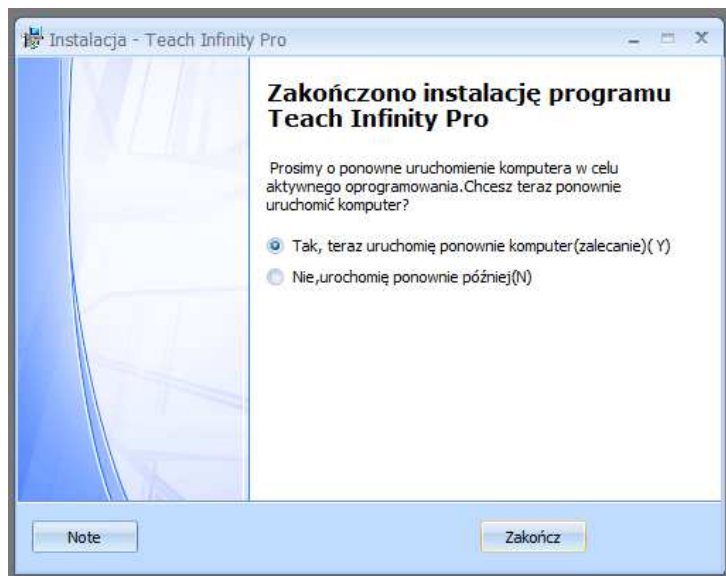


Podczas instalacji pamiętaj żeby również zainstalować sterowniki oprogramowani



Nie przerywaj procesu instalacji.

Po zakończonym procesie instalacji uruchom ponownie komputer.



## Kalibracja tablicy

Podłącz tablicę do komputer za pomocą kabla USB (dołączonego do tablicy lub innego kabla USB 5m).

W zasobniku systemowym znajduje się ikona która informuje o połączeniu tablicy z komputerem

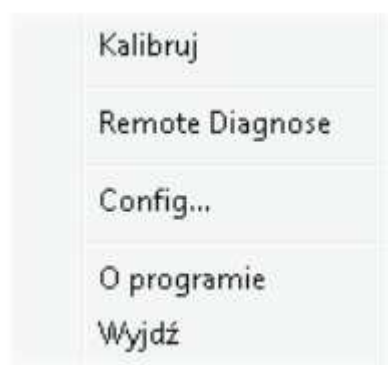


- tablica nie jest połączona z komputerem



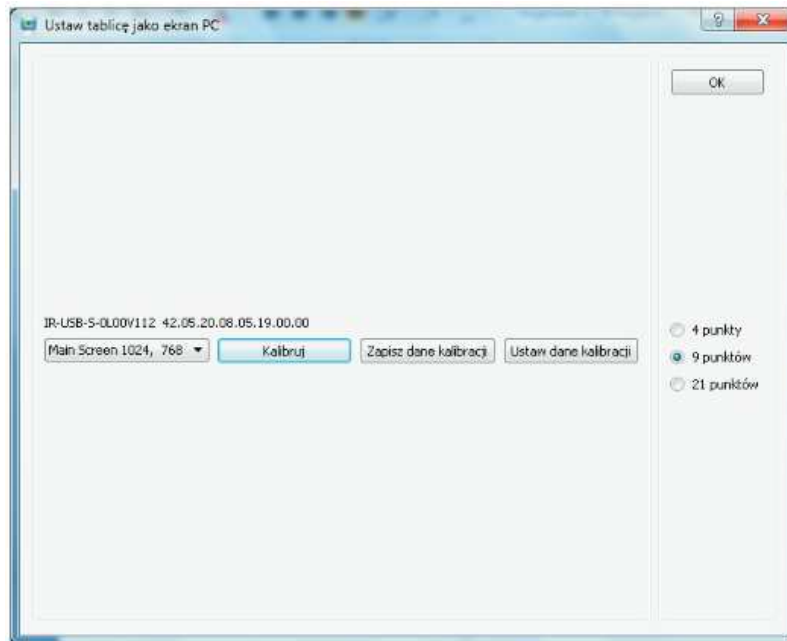
- tablica jest połączona z komputerem

Aby rozpocząć kalibrację tablicy kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonę w zasobniku systemowym i wybierz polecenie KALIBRUJ (Calibrate).



Pojawi się okno z wyborem punktów kalibracji – 4 punkty, 9 punktów oraz 21 punktów. Im więcej punktów kalibracji tym kalibracja dokładniejsza. Zalecana liczba punktów kalibracji to 9.

Po wybraniu liczby punktów kalibracji wybierz naciśnij przycisk Kalibruj.

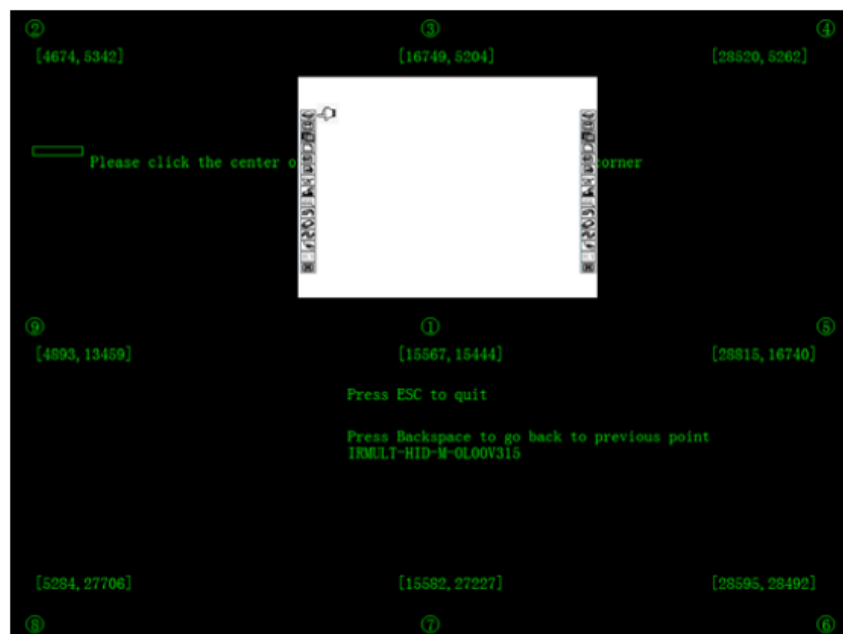


Pojawi się okno kalibracji z 9 punktami kalibracji tablicy oraz 4 punktami aktywacji pasków skrótów.

Zaznacz najpierw 9 punktów kalibracji tablicy (zaczynając od punktu numer 1) a następnie zaznacz 4 punkty aktywacji pasków skrótów.

Do kalibracji użyj palca lub dla zwiększenia dokładności markera dołączonego do tablicy.

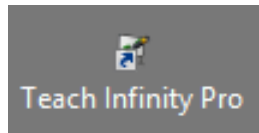
Przytrzymuj punkt kalibracji oraz aktywacji aż nie zniknie pasek postępu pod punktem.



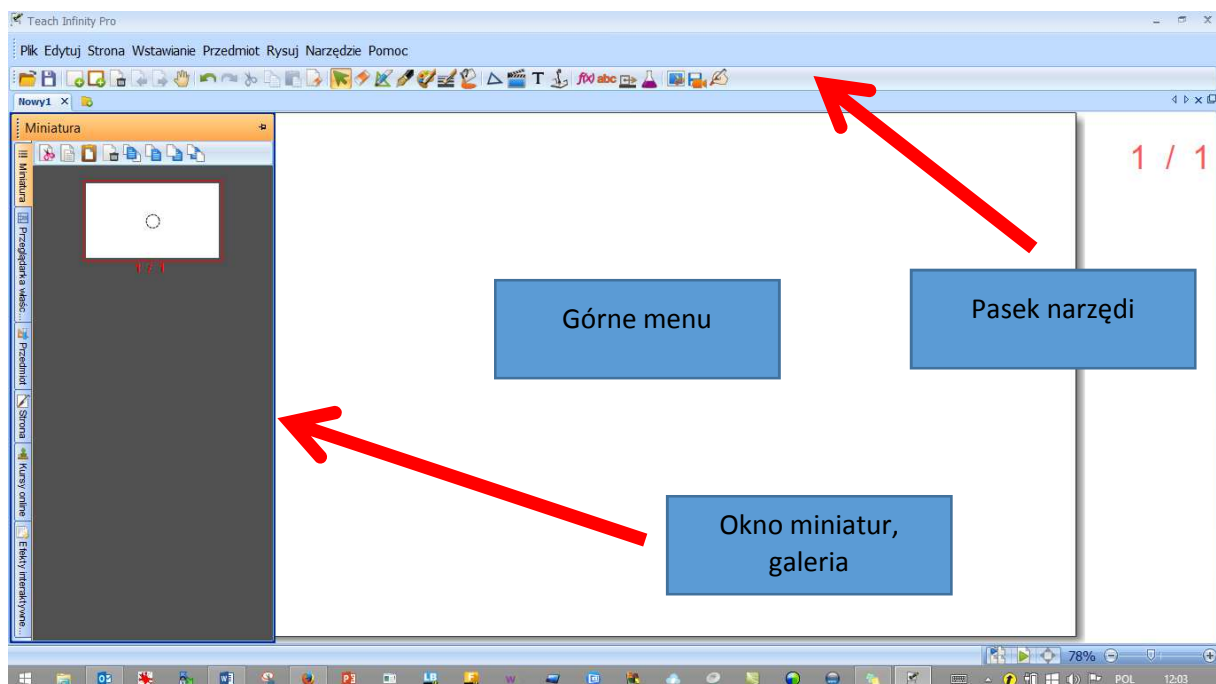
Po wykonanej kalibracji należy wykonać sprawdzenie czy kalibracja przebiegła w sposób prawidłowy. Dotknij za pomocą palca lub markera obszaru roboczego (wyświetlania) tablicy i sprawdź czy palec/markers pokrywa się z kursorem. Jeżeli występuje przesunięcie ponów kalibrację.

## Uruchamianie oprogramowania

Aby uruchomić oprogramowanie kliknij ikonę



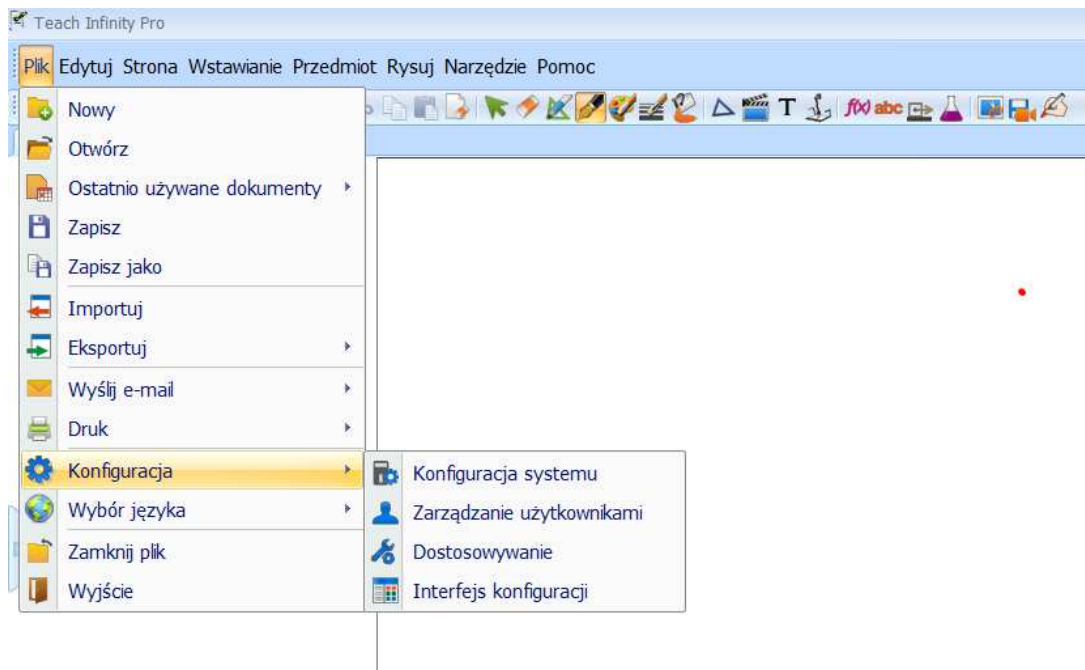
## Interfejs oprogramowania





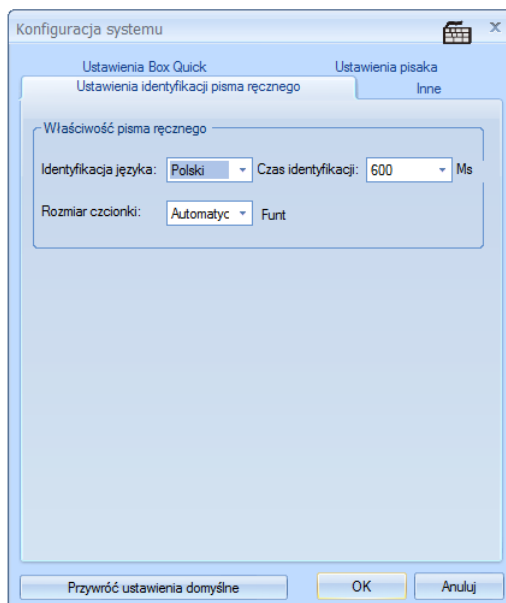
# Konfiguracja oprogramowania

Konfiguracja oprogramowania znajduje się w menu Plik.




## Konfiguracja systemu

W tej części znajdziemy ustawienia rozpoznawania pisma, ustawienia szerokości linii pisaka, ustawienia slajdów



## Zarządzanie użytkownikami

Część ta pozwala na tworzenie profili użytkowników. Jeżeli chcemy stworzyć nowy profil musimy

kliknąć ikonę , wpisać nazwę, hasło, ustawić avatar.



Za pomocą kolejnych przycisków możemy:

- usunąć profil,
- przełączyć użytkownika,
- ustawić aktualnego użytkownika jako domyślnego
- przywrócić domyślne ustawienia dla aktualnego użytkownika
- zmienić dane aktualnego użytkownika

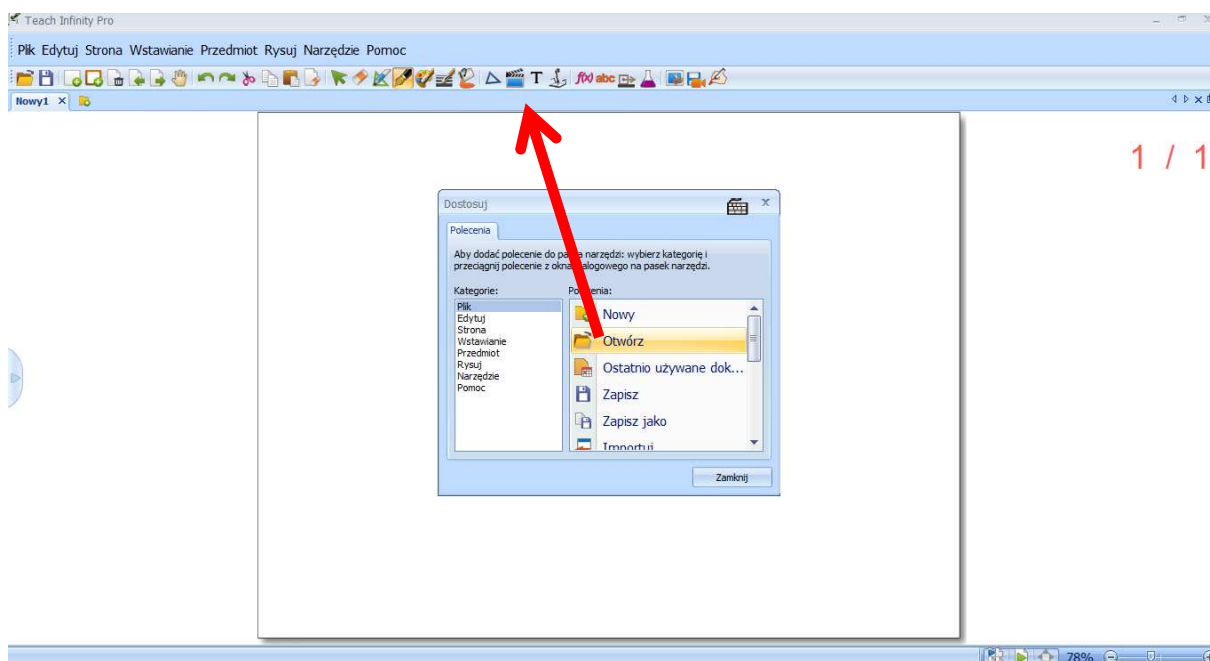
# Dostosowanie

## Interfejs konfiguracji

W tej części stworzymy własny pasek narzędzi

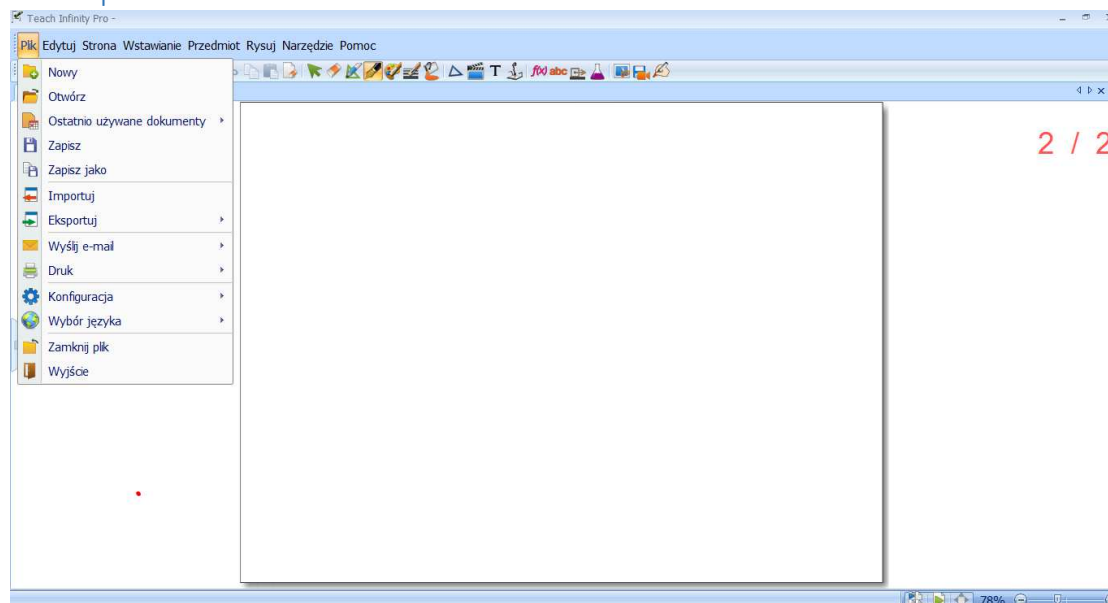
Przeciągnij wybraną funkcję z okna Dostosuj do paska narzędzi.

Do paska narzędzi możesz dodać dowolną liczbę funkcji znajdujących się w oknie Dostosuj.



# Menu

## Menu plik



**Nowy** – tworzenie nowego projektu

**Otwórz** – otwieranie projektu zapisanego na dysku

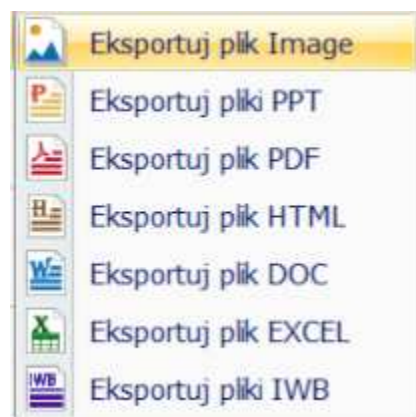
**Ostatnio używane dokumenty** – podgląd ostatnio otwieranych projektów

**Zapisz** – zapisywanie aktualnie otwartego projektu

**Zapisz jako** – zapisywanie aktualnie otwartego projektu

**Importuj** – import plików \*.ppt, \*.pptx oraz \*.iwb

**Eksportuj** – eksport projektu do innego formatu (patrz zdjęcie poniżej)



**Wyślij email** – załącz projektu do maila w postaci pliku ppt lub pdf

**Drukuj** – wydruk projektu

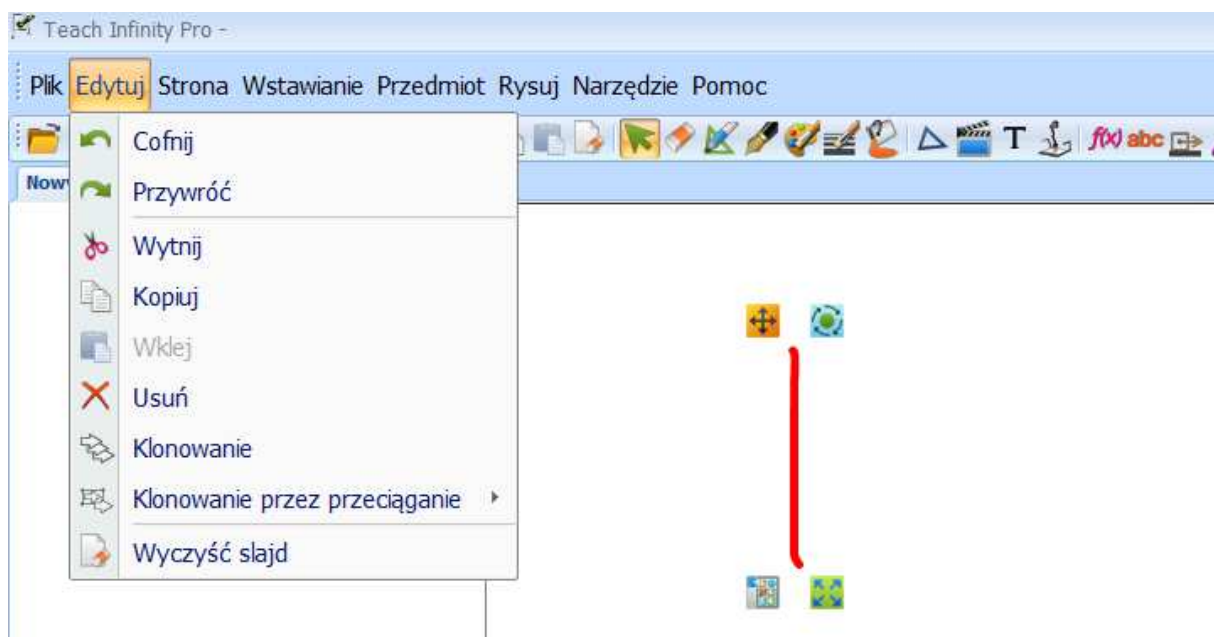
**Konfiguracja** – patrz rozdział 5 instrukcji

**Wybór języka** – wybór języka interfejsu oprogramowani

**Zamknij plik** – zamyka bieżący projekt

**Wyjście** – zamyka oprogramowanie

## Menu Edytuj



**Cofnij** – cofanie ostatnio wykonanej operacji

**Przywróć** – powtórzenie po cofnięciu ostatniej wykonanej operacji

**Wytnij** – wycinanie zaznaczonego obiektu z projektu

**Kopiuj** – kopiowanie zaznaczonego obiektu

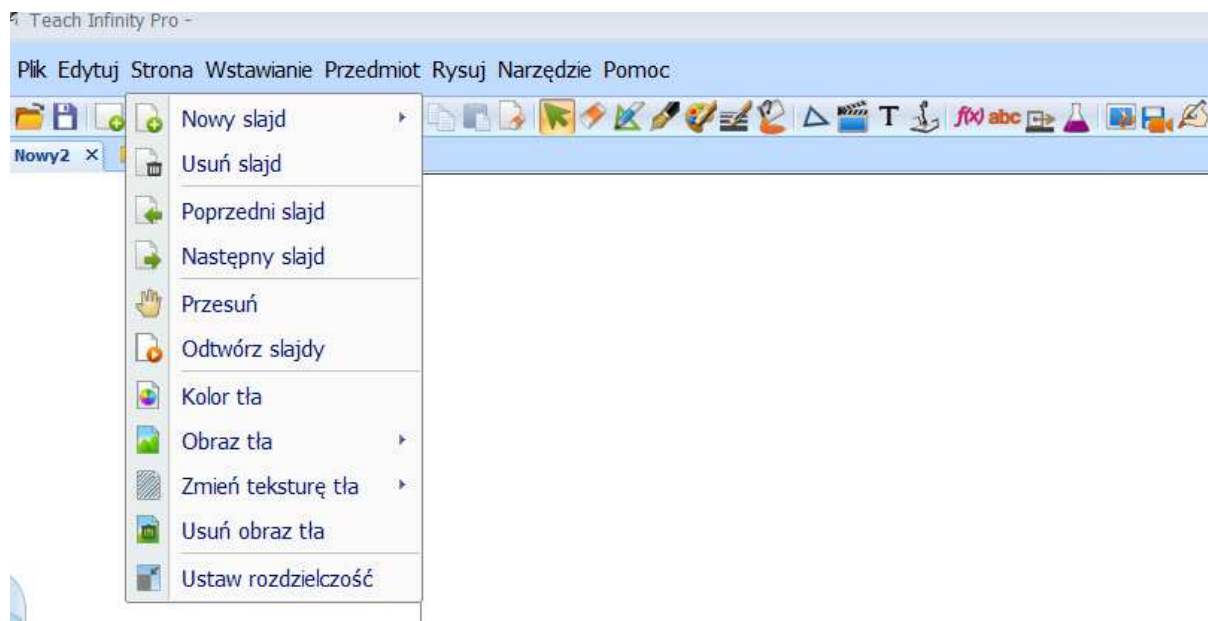
**Wklejanie** – wcześniej wyciętego obiektu do projektu

**Klonowanie** – powielanie zaznaczonego obiektu

**Klonowanie przez przeciąganie** – powielanie przez przeciąganie zaznaczonego obiektu

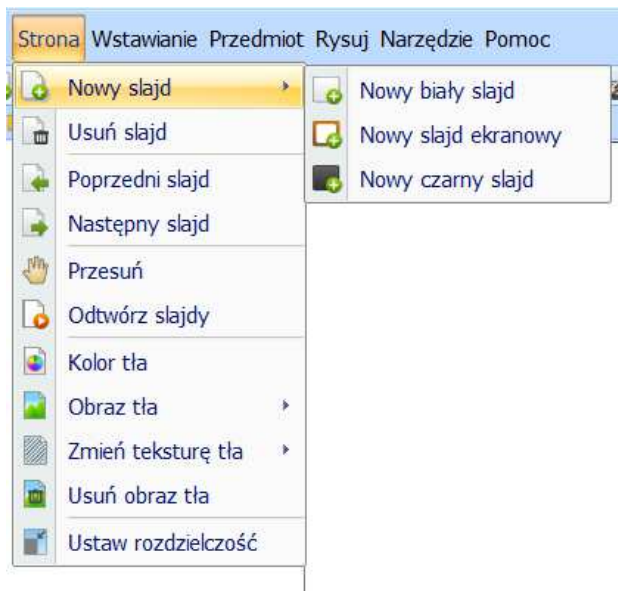
**Wyczyść slajd** - usuwanie wszystkich adnotacji/notatek/rysunków/obiektów ze slajdu

## Menu strona



**Nowy slajd** – wstawia nowy slajd do projektu

Opcje w ramach nowego slajdu:



**Nowy biały slajd** – wstawia nowy biały slajd

**Nowy slajd ekranowy** – wstawia slajd z zrzutem ekranu oprogramowania (pulpitu) pracującego pod programem TeachInfinity Pro

**Nowy czarny slajd** – wstawia nowy czarny slajd

**Poprzedni slajd** – przełącza do poprzedniego slajdu

**Następny slajd** – przełącza do następnego slajdu

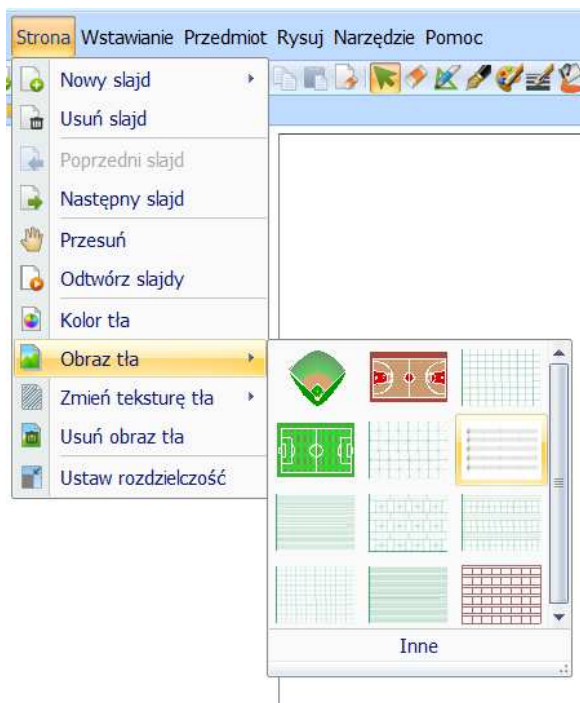
**Przesuń** – umożliwia ustawienie strony projektu w dowolnym miejscu ekranu

**Odtwórz slajd** - automatycznie otwiera wszystkie slajdy. Po wybraniu tej opcji pojawia się menu które pozwala na pauzowanie odtwarzania, zatrzymanie odtwarzania i ponowne uruchomienie

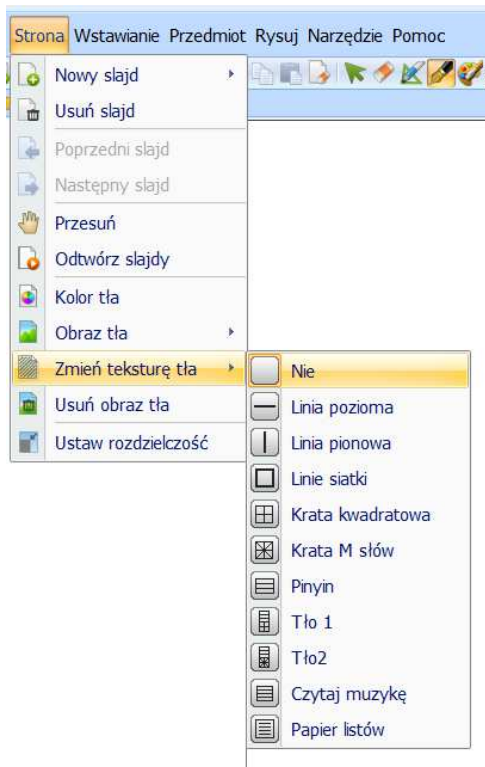


**Kolor tła** – ustawia kolor tła dla każdej strony projektu

**Obraz tła** – ustawia grafikę jako tło strony. Można ustawić grafikę z bazy programu lub grafikę z dysku naszego komputera



**Zmień teksturę tła** – ustawia teksturę tła strony. Dostępne tekstury na zdjęciu poniżej



**Usuń obraz tła** – kasuje obraz tła strony

**Ustaw rozdzielczość** – ustawia rozdzielczość projektu

Menu Wstawianie



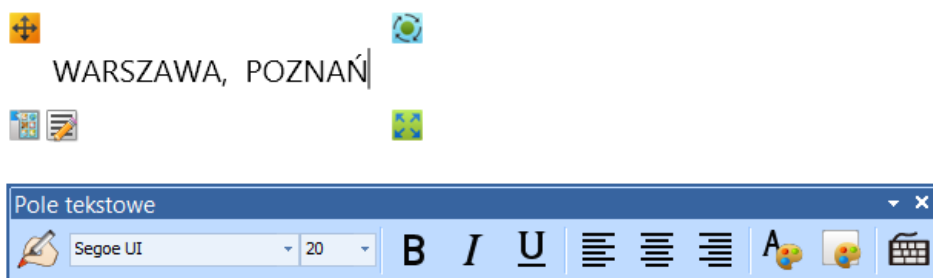


**Multimedia** – umieszcza w projekcie film lub nagranie dźwiękowe

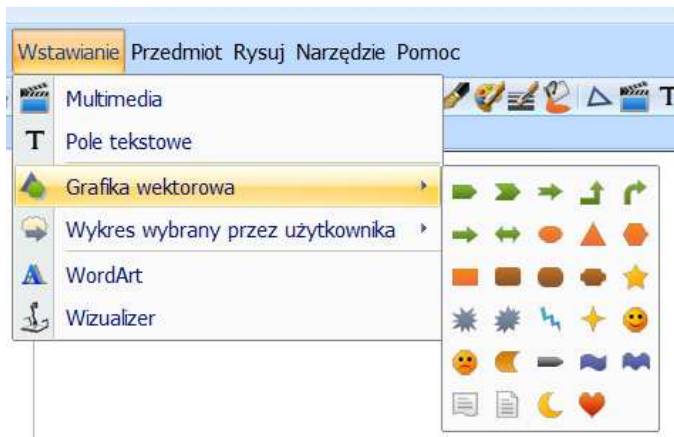
Po wstawieniu filmu pojawia się dodatkowe menu które umożliwia uruchomienie filmu, pauzowanie, stopowanie, uruchomienie filmu w zwolnionym tempie, przewijanie, pogłośnienie, wykonanie zrzutu ekranu, adnotowanie na filmie oraz wyświetlenie filmu w proporcji 4:3 lub 16:9.



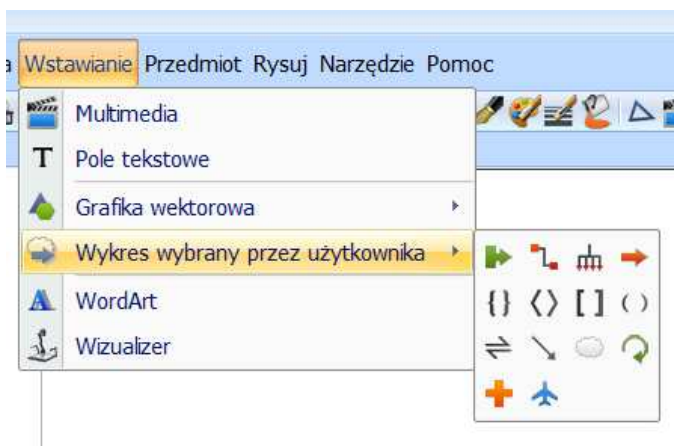
**Pole tekstowe** – umieszcza w projekcie pole tekstowe w które możemy wpisywać dowolne teksty oraz je edytować. Zmieniać rodzaj czcionki, wielkość czcionki, pogrubienie, pochylenie, podkreślenie, wyrównanie, kolor czcionki, kolor tła czcionki oraz uruchomić klawiaturę ekranową.



**Grafika wektorowa**- umieszcza w projekcie grafikę wektorową z bazy programu



**Wykres wybrany przez użytkownika** – umieszcza w projekcie wykres z bazy programu

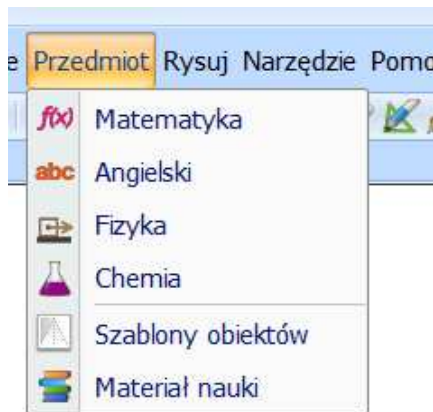


### WordArt

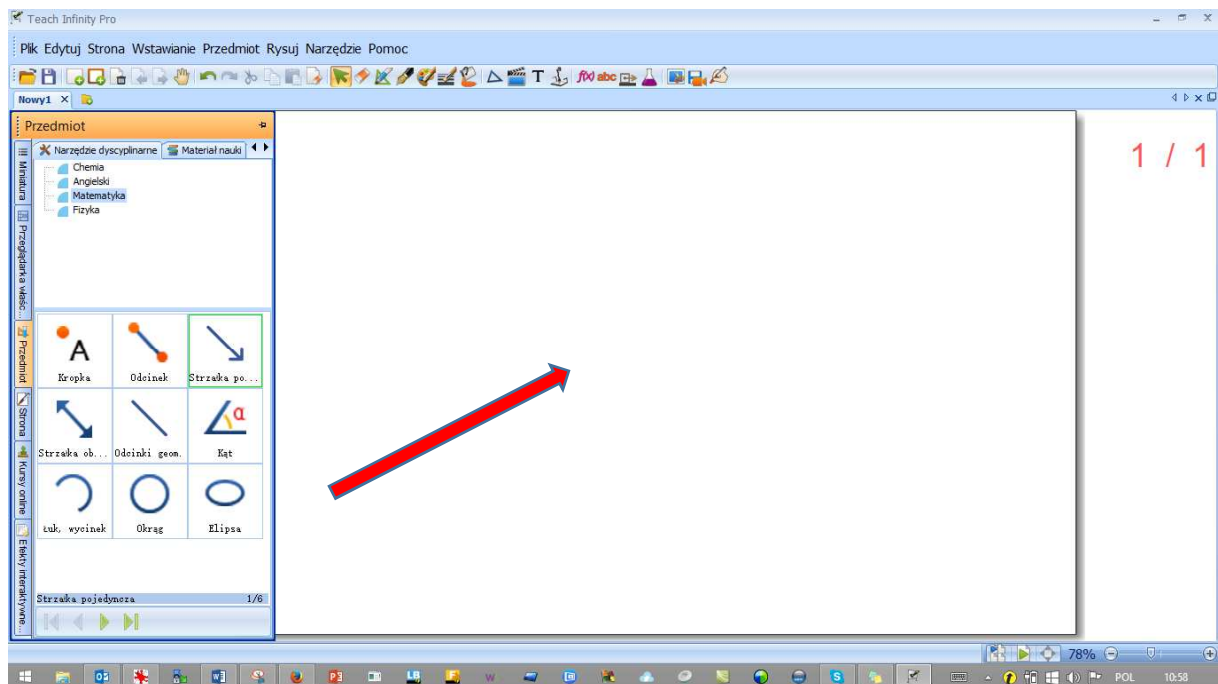
**Wizualizer** – podgląd obrazu z kamery wizualizera. Funkcja działa tylko w momencie podłączenia wizualizera do komputera.

## Menu Przedmiot

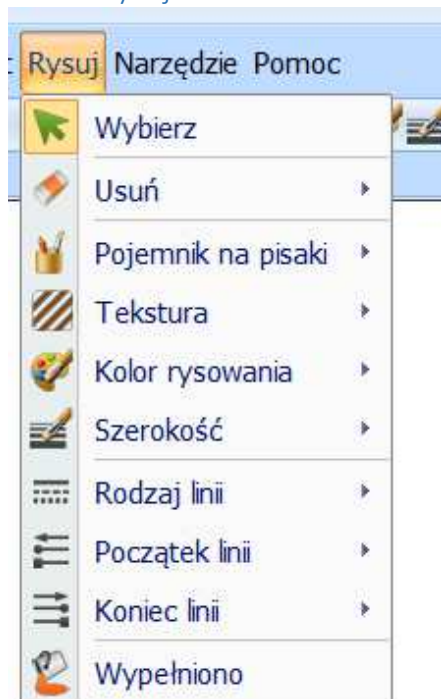
Zawiera bazę materiałów do wykorzystania na lekcji matematyki, angielskiego, fizyki oraz chemii



Po wybraniu przedmiotu pojawi się okno z materiałami dla danego przedmiotu. Aby skorzystać z wybranego materiału należy go przeciągnąć z okna po prawej stronie do strony projektu.

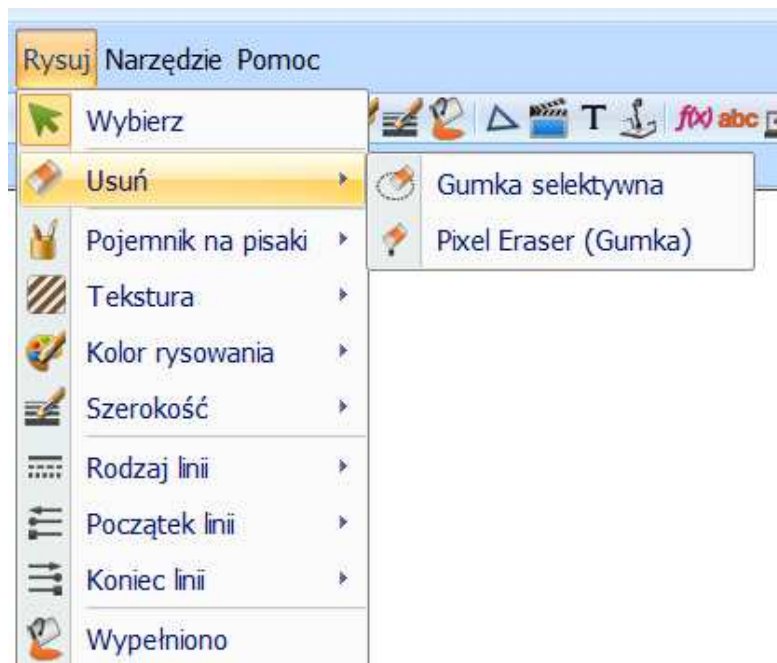


## Menu Rysuj



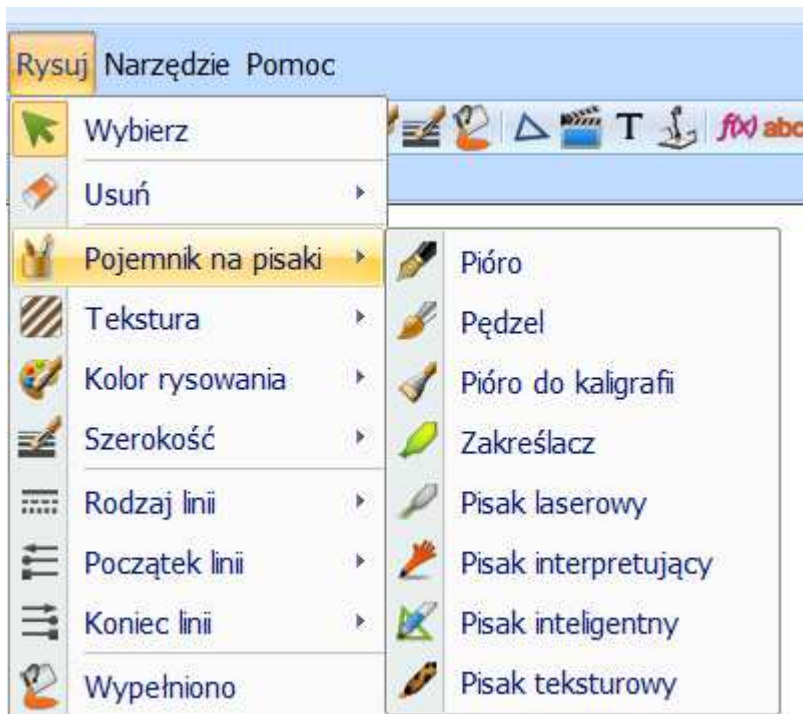
**Wybierz** – pozwala na zaznaczanie dowolnych obiektów w projekcie

**Usuń** – zawiera gumkę selektywną która umożliwi zaznaczanie całych obszarów które mają być usuwane oraz zwykłą gumkę która pozwala na usuwanie obiektów „krok po kroku”

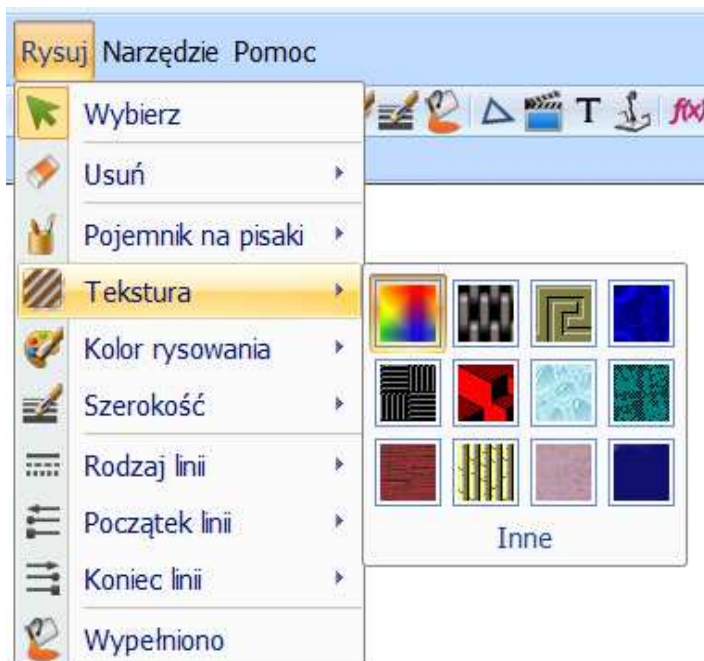


## Pojemnik na pisaki

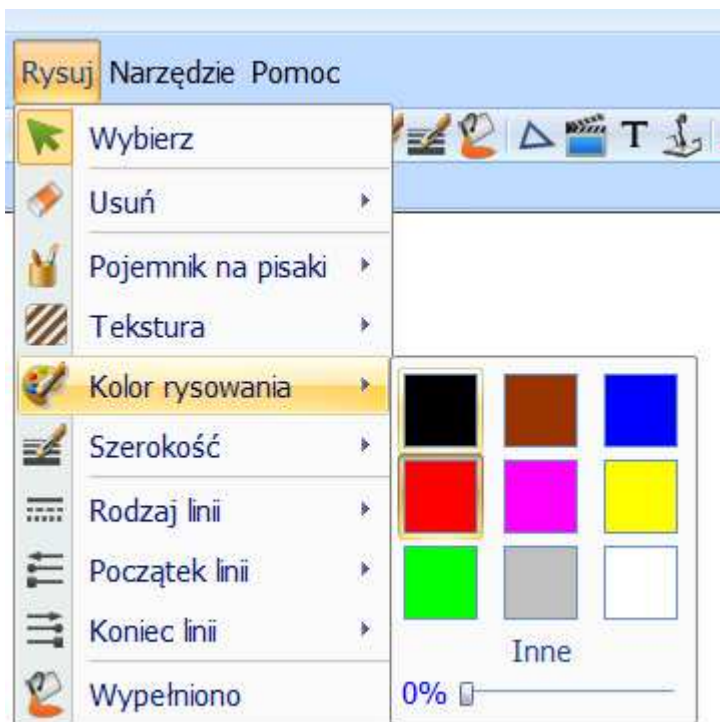
Zawiera różnego rodzaju pisaki (patrz zdjęcie poniżej).



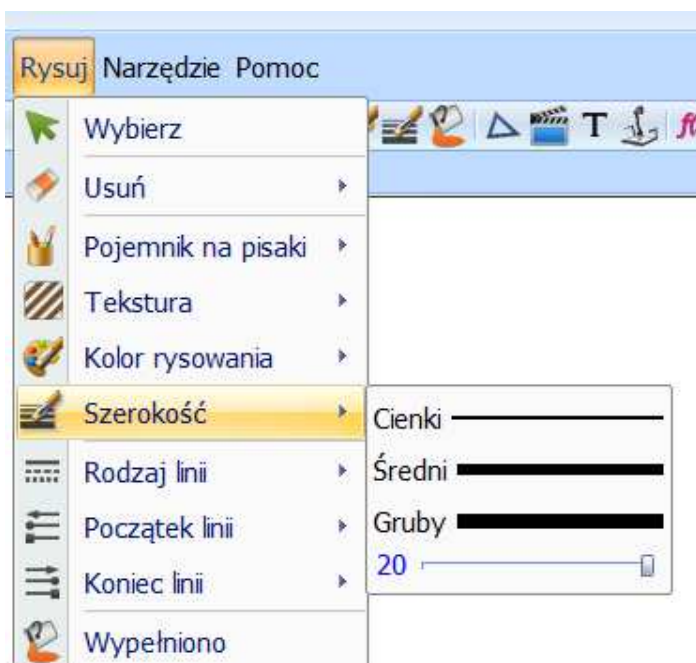
**Tekstura** – zawiera różnego rodzaju tekstury które mogą zostać użyte do wypełnienia obiektów



**Kolor rysowania** – pozwala na wybranie koloru pisaka oraz natężenia kolru

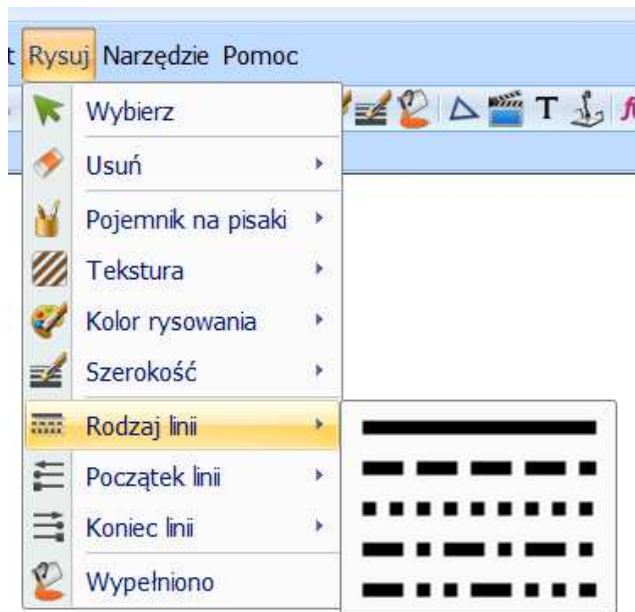


**Szerokość**- umożliwia wybór szerokości linii. Do wyboru mamy zdefiniowane trzy szerokości linii oraz możliwość ustawienia szerokości za pomocą suwaka.

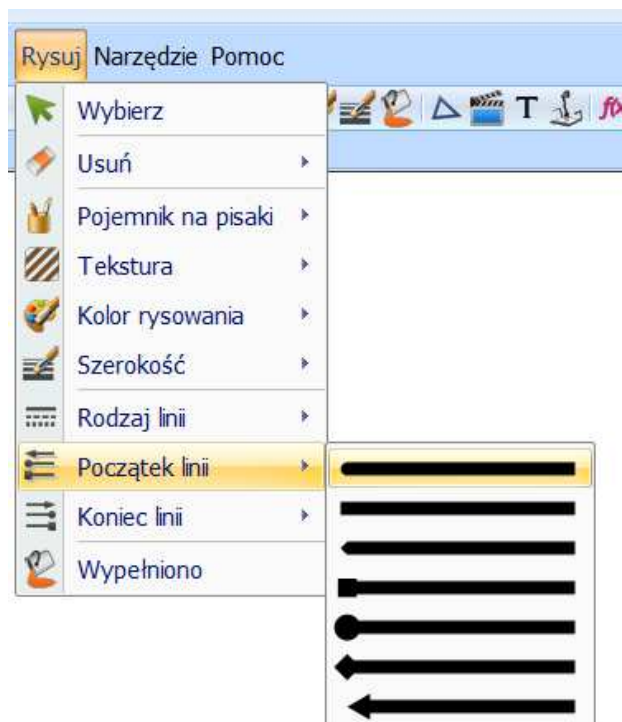




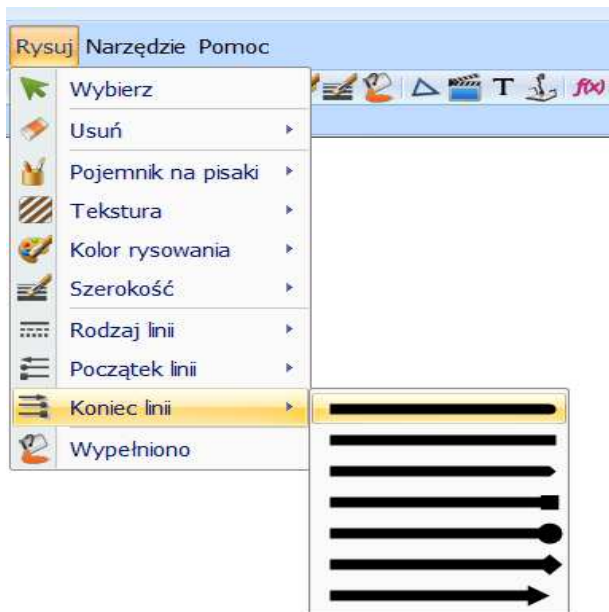
**Rodzaj linii** – definiowanie rodzaju linii. Do wyborów 5 rodzajów linii (patrz zdjęcie poniżej)



**Początek linii** – definiowanie początku linii. Do wyboru 7 różnych początków linii (patrz zdjęcie poniżej).

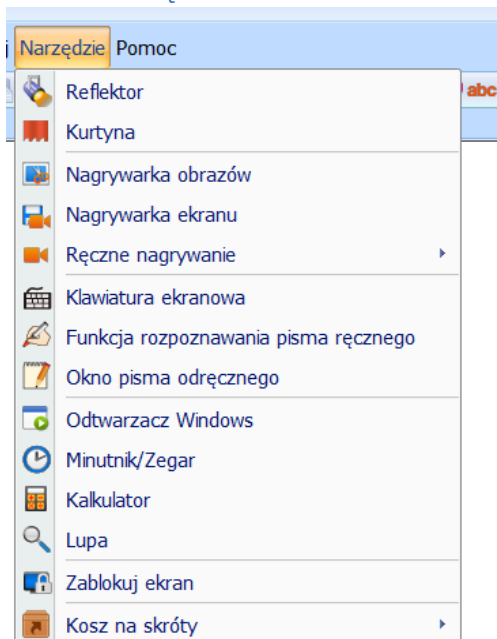


**Koniec linii** - definiowanie końca linii. Do wyboru 7 różnych końców linii (patrz zdjęcie poniżej).



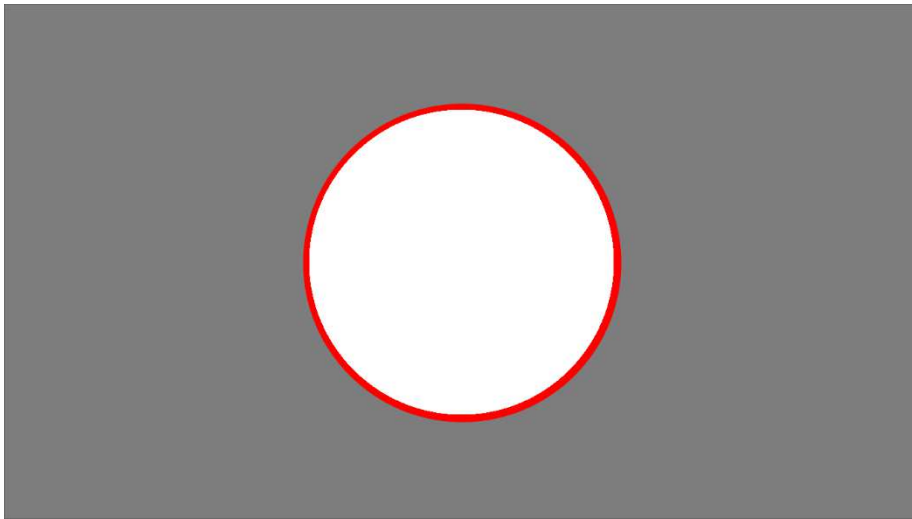
**Wypełniono** – wypełniania obiektów wybranym kolorem.

## Menu Narzędzia





**Reflektor** – po wybraniu tej funkcji możemy pokazać tylko wybraną część ekranu naszego projektu.

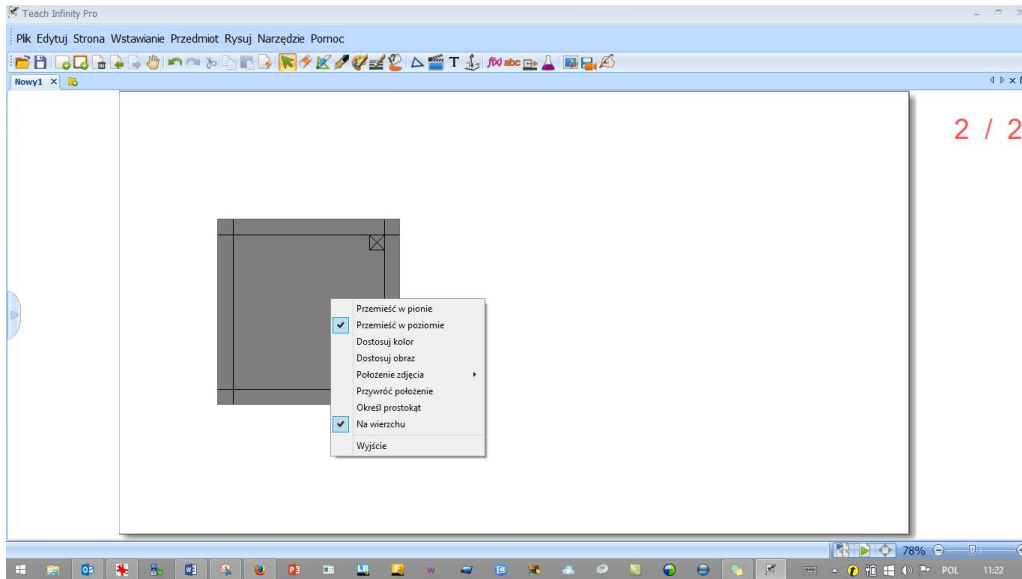


Aby zamknąć reflektor należy kliknąć na bocznym obszarze poza światłem reflektora i wybrać Wyjście (Patrz zdjęcie poniżej).



**Kurtyna** – pozwala na ukrycie całego projektu lub jego części.

W celu zamknięcia kurtyny należy kliknąć na nią prawym przyciskiem myszy i wybrać Wyjście (patrz rysunek poniżej).



**Nagrywarka obrazów** – wykonuje zrzut ekranu

Dostępne są opcje wykonania zrzutu ekranu:

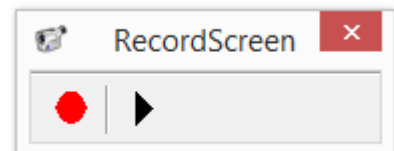
Cały ekran

Zaznaczony fragment w postaci prostokąta

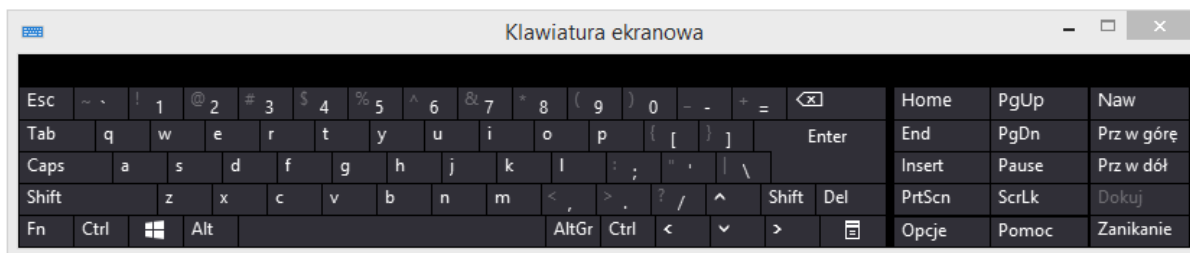
Dowolny wycinek



**Nagrywarka ekranu** – nagrywa wszystko co dzieje się na ekranie naszego komputera.



**Klawiatura ekranowa** – wyświetla klawiaturę



**Funkcja rozpoznawania pisma ręcznego** – działa tylko w przypadku podłączonej tablicy. Przetwarza pismo odręczne na pismo komputerowe.

**Odtwarzacz Windows** – umożliwia odtworzenie filmu przez odtwarzacz filmów programu TeachInfinity Pro

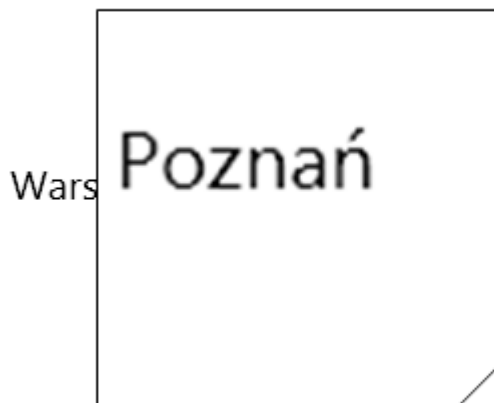


**Minutnik/Zegar** – umieszcza w projekcje zegar. Kliknij na zegar prawym przyciskiem aby wyświetlić jego menu.

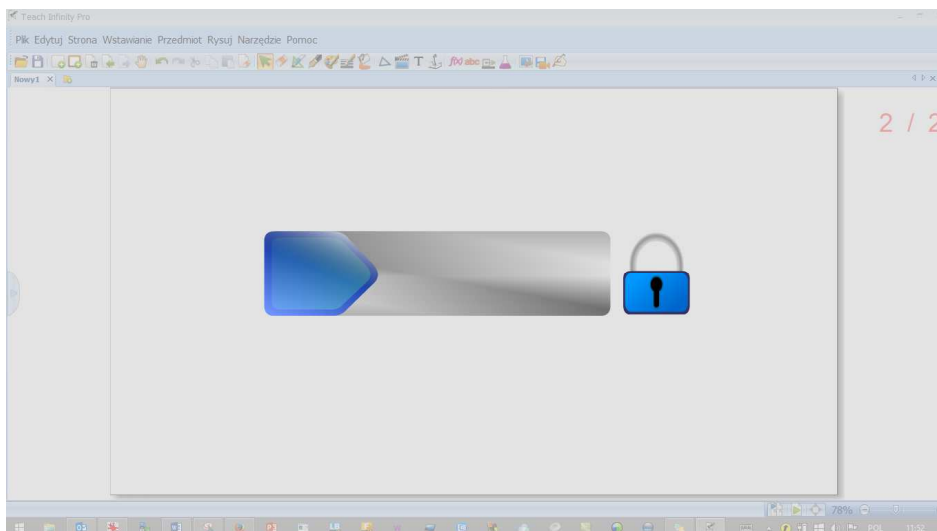


**Kalkulator** – wyświetla kalkulator systemu Windows

**Lupa** – powiększa wybrany fragment ekranu

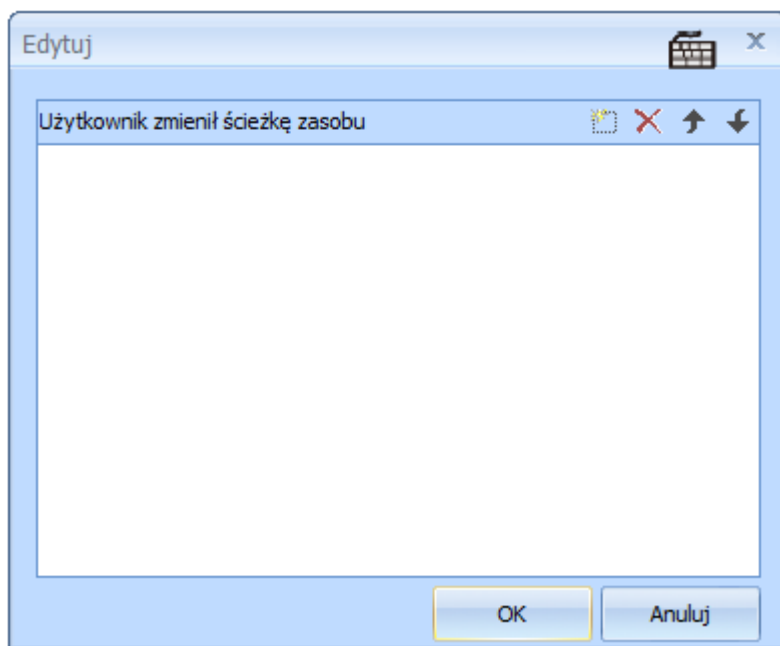


**Zablokuj ekran** – blokuje ekran. Aby go odblokować należy przeciągnąć palcem od lewej strony do prawej.



**Kosz na skróty** – pozwala na tworzenie skrótów do wybranych aplikacji, zdjęć, filmów znajdujących się na komputerze.

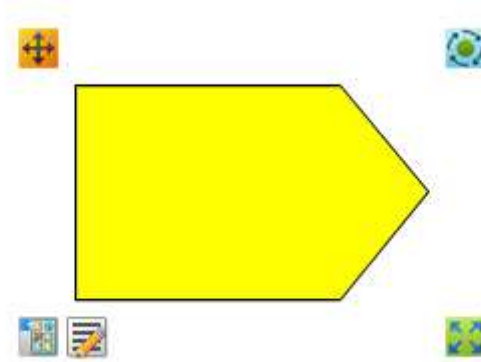
Wskaż ścieżkę dostępu do wybranej aplikacji, zdjęcia, filmu następnie kliknij OK.





Aplikacja, zdjęcie film pojawi się automatycznie w Koszu na skrót.

# Operacje na obiektach


Po umieszczeniu obiektu w projekcie możemy dokonywać na nim wielu operacji.




 Przesuwać go

 Obracać

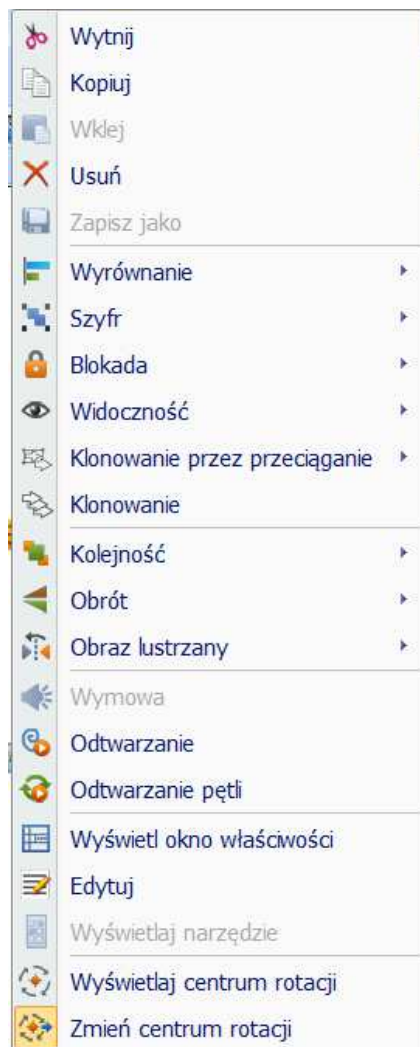
 Skalować

 Funkcja dostępna w przypadku obiektów takich jak figury geometryczne




 Menu kontekstowe

## Menu kontekstowe obiektów










Po wybraniu Menu kontekstowego mamy dostęp do kilku dodatkowych operacji



Wycinanie wybranego elementu

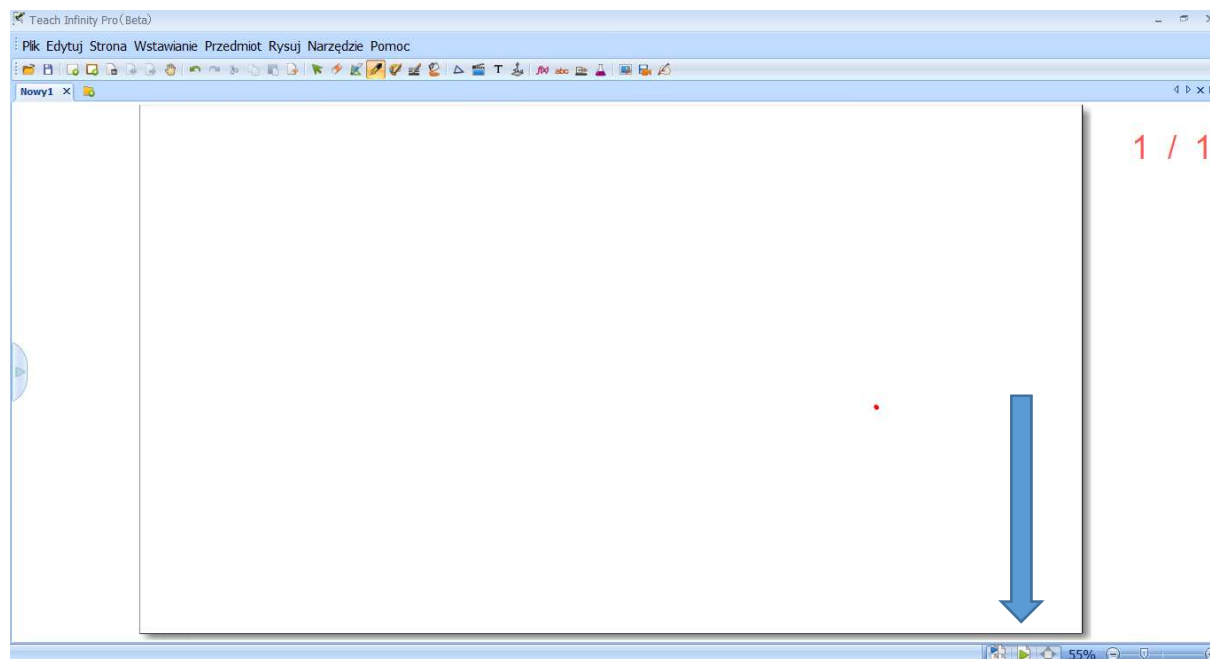
 Wytnij	
 Kopiuuj	Kopiowanie wybranego elementu
 Wklej	Wklejanie wybranego elementu
 Usuń	Usuwanie wybranego elementu
 Zapisz jako	Zapisywanie wybranego elementu
 Wyrównanie	Równanie elementów względem siebie
 Szyfr	Grupowanie elementów oraz ich rozgrupowywanie
 Blokada	Blokowanie wybranego elementu
 Widoczność	Ukrywanie wybranego elementu/pokazywanie wybranego elementu
 Klonowanie przez przeciąganie	Klonowanie (powielanie) wybranych elementów przez przeciąganie/ Zatrzymanie klonowania wybranych elementów przez przeciąganie
 Klonowanie	Klonowanie (powielanie) wybranego elementu
 Kolejność	Zmiana kolejności obiektów względem siebie
 Obrót	Obrót wybranego elementu zgodnie ze wskazówkami zegara i w przeciwną stronę do wskazówek zegara



 Obraz lustrzany	Odbicie lustrzane wybranego elementu
 Wymowa	Oprogramowanie czyta napisany przez nas tekst
 Odtwarzanie	Odtworzenie operacji dokonywanych na obiekcie (historii) – przesuwanie, skalowanie, obrót
 Odtwarzanie pętli	Odtworzenie w pętli operacji dokonywanych na obiekcie (historii)– przesuwanie, skalowanie, obrót
 Wyświetl okno właściwości	Pozwala na ustawienie obramowania wybranego obiektu, wypełnienia go, ukrycia/pokazania, klonowania go
 Edytuj	Umożliwi edycję wybranego kształtu lub wybranego tekstu
 Wyświetlaj narzędzie	
 Wyświetlaj centrum rotacji	Wyświetlenie punktu obrotu wybranego elementu
 Zmień centrum rotacji	Ustawienie punktu obrotu wybranego elementu

## Tryb prezentacji














Aby uruchomić tryb prezentacji kliknij ikonę w lewym dolnym rogu





Na ekranie pojawi się nowe Menu.








	<p>Narzędzia do adnotacji takie jak pisak, pisak inteligentny, gumka, wypełnienie, szerokość linii, kolor rysowania, zaznaczanie, przełączanie się pomiędzy slajdami</p>
	<p>Zarządzanie slajdami</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="395 439 794 510">  Dodawanie nowego slajdu         </li> <li data-bbox="395 551 946 622">  Dodawanie slajdu z zrzutem ekranowym         </li> <li data-bbox="395 663 1262 779">  Uruchamia tryb Office, pozwalający na adnotacje na zewnętrznych dokumentach programów takich jak Word, Excel czy PowerPoint         </li> <li data-bbox="395 819 627 891">  Przesuwanie         </li> <li data-bbox="395 931 624 1003">  Odtwarzanie         </li> <li data-bbox="395 1043 815 1115">  Czyszczenie zawartości slajdu         </li> <li data-bbox="395 1155 667 1227">  Usuwanie slajdu         </li> <li data-bbox="395 1267 560 1339">  Zoom +         </li> <li data-bbox="395 1379 555 1451">  Zoom -         </li> </ul>
	<p>Narzędzia takie jak: zegar, kalkulator, lupa, rozpoznawanie pisma ręcznego, reflektor, kurtyna, wycinanie fragmentu zdjęcia, nagrywanie, klawiatura ekranowa, odtwarzacz windows</p>
	<p>Baza materiałów do wykorzystania na lekcjach matematyki, angielskiego, fizyki i chemii</p>

	<p>W tej części możemy stworzyć menu z narzędziami których najczęściej używamy.</p>
	<p>Zasobnik z narzędziami</p>



## Tryb Office

Tryb Office umożliwia nanoszenie adnotacji do zewnętrznych programów – Word, Excel oraz PowerPoint.

Aby uruchomić tryb Office:

1. Kliknij Tryb prezentacji (ikona w prawym dolnym rogu) 
2. Kliknij ikonę zarządzania slajdami 
3. Następnie ikonę komentarzy ekranowych 
4. Uruchom jedną z aplikacji z którą współpracuje oprogramowanie Word, Excel, PowerPoint.
5. Wybierz narzędzie do adnotacji






6. Rozpocznij nanoszenie adnotacji
7. Umieść adnotacje bezpośrednio w dokumencie za pomocą ikon 
8. Aby zakończyć Tryb Office oraz Tryb adnotacji wybierz ikonę 

9. Zapisz naniesione adnotacje bezpośrednio w oprogramowaniu na którym je wykonywałeś - Word, Excel, PowerPoint (Plik->Zapisz)

## Tworzenie własnego menu

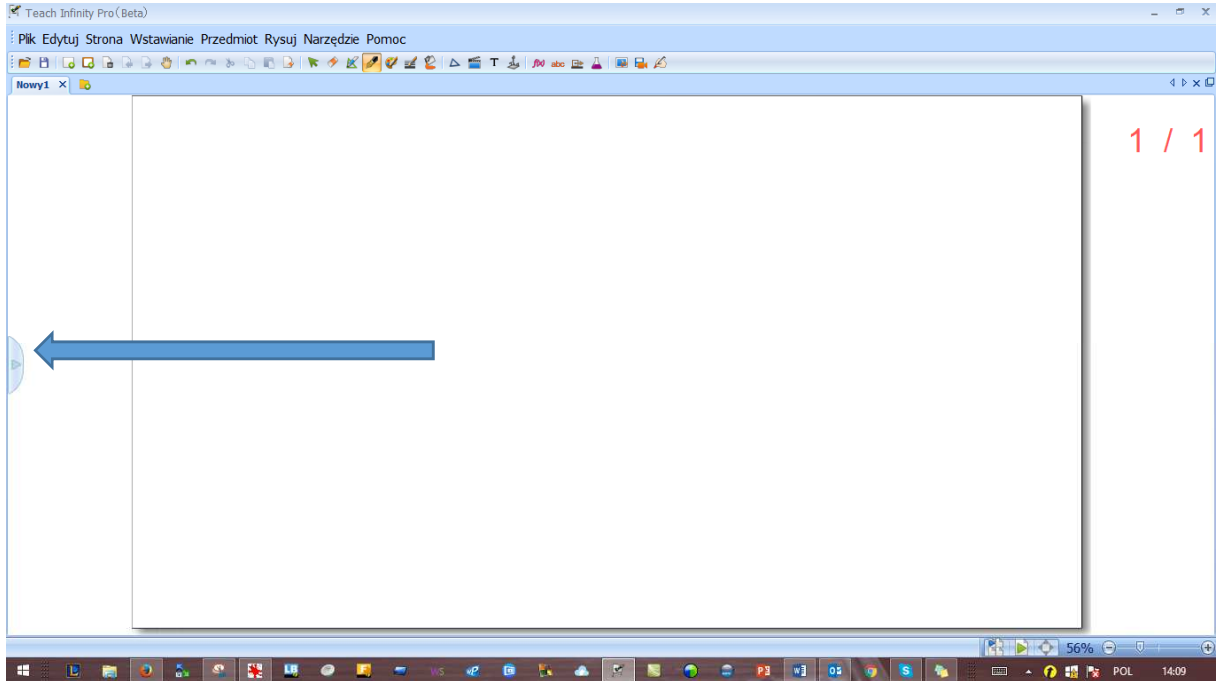
Aby stworzyć własne Menu:

1. Wybierz Tryb prezentacji 
2. Kliknij ikonę 
3. Następnie kliknij ikonę 
4. Przeciągnij wybrane funkcje z nowo otwartego okna w biały obszar paska narzędzi

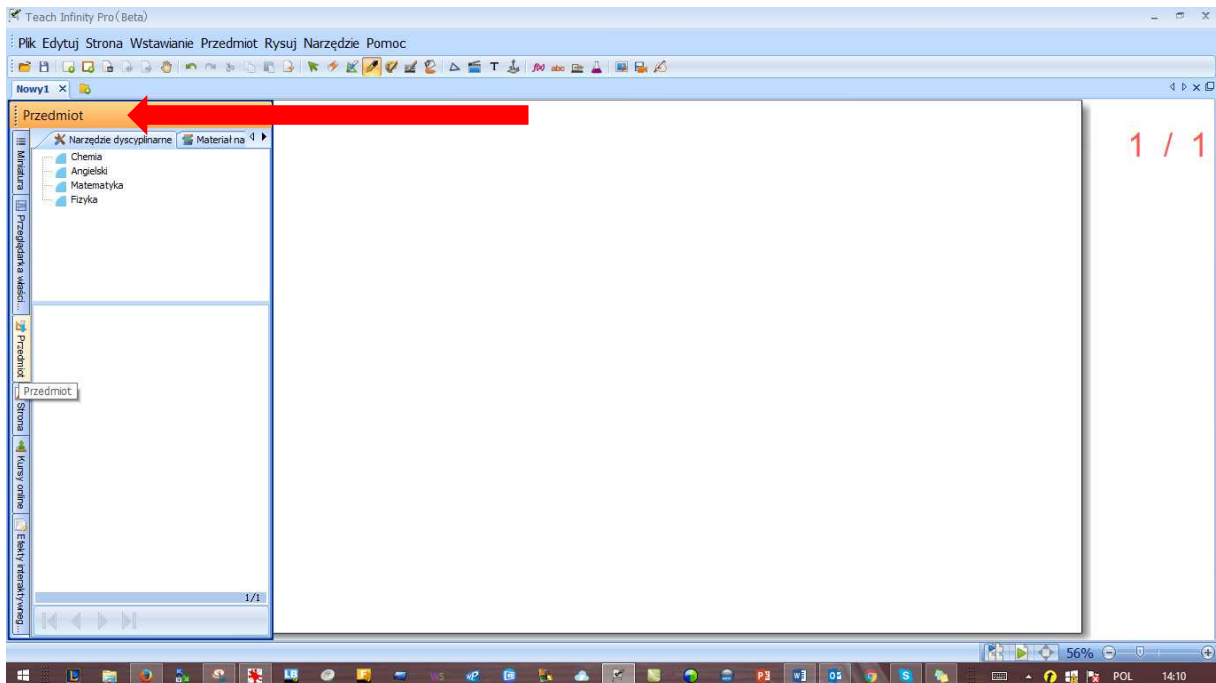


# Narzędzia typu cyrkiel, linijka

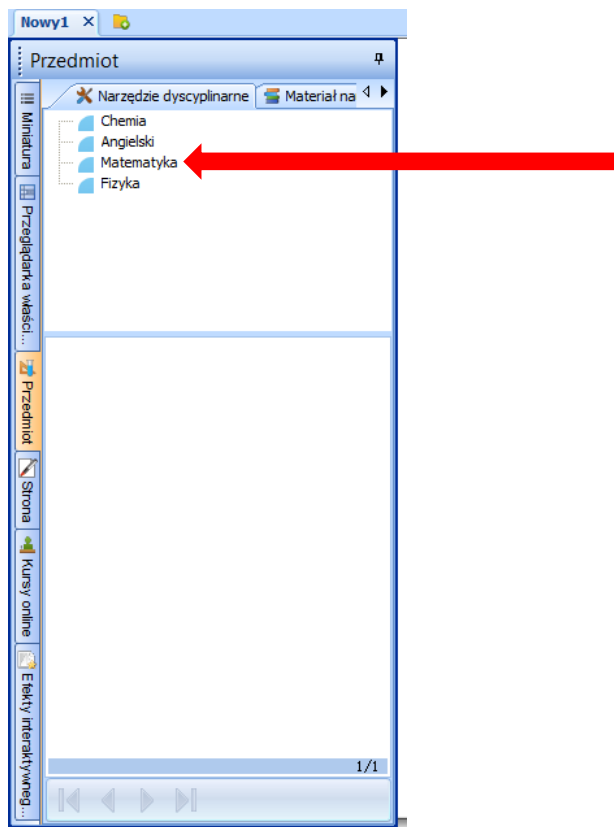
Wybieramy menu po lewej stronie



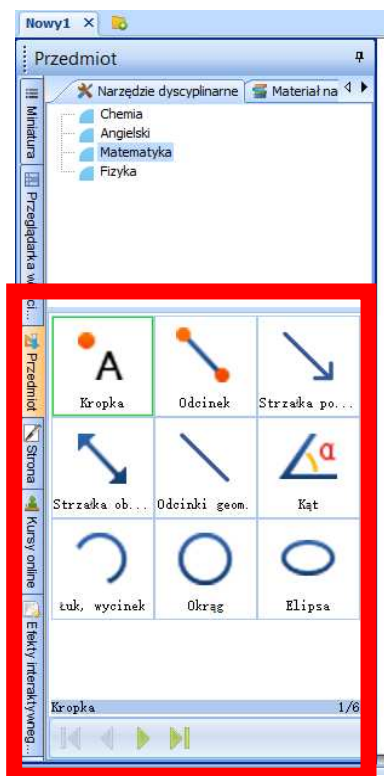
Następnie przechodzimy do zakładki



Wybieramy przedmiot matematyka

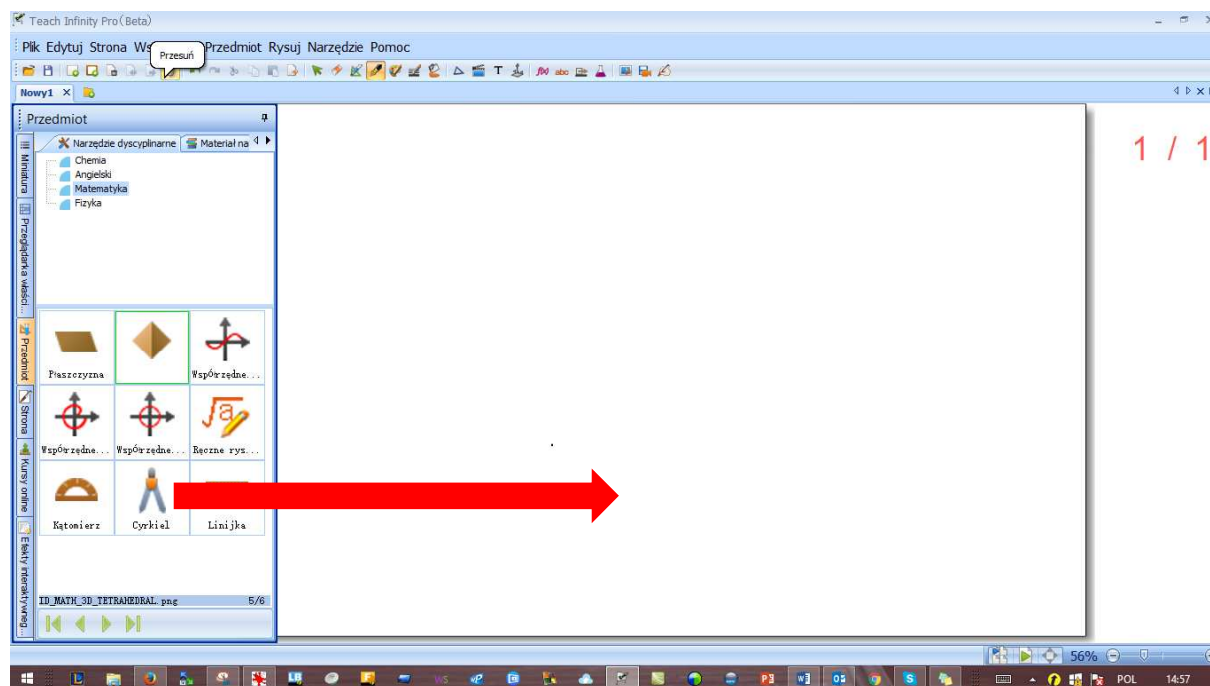


W dolnym oknie odszukujemy narzędzie.





Przeciągamy następnie je na obszar roboczy



## Kontakt

W razie pytań lub problemów prosimy o kontakt telefoniczny 42 25 03 183 lub mailowy [piotr\\_kaniecki@agraf.com.pl](mailto:piotr_kaniecki@agraf.com.pl)



Nowe Sady 2

94-102 Łódź

42 25 03 120

[agraf@agraf.com.pl](mailto:agraf@agraf.com.pl)