

„Misja: programowanie – podregion ciechanowski”

w ramach działania 3.2 “Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej”

Program Operacyjny Polska Cyfrowa na lata 2014-2020.

W listopadzie 2017 roku szkoła nasza przystąpiła do projektu „Misja programowanie: podregion ciechanowski” realizowanego we współpracy z Fundacją Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego oraz z Mazowieckim Samorządowym Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Ciechanowie.

Celem projektu jest zwiększenie kompetencji nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej w zakresie nauki programowania i przygotowanie ich do samodzielnego prowadzenia zajęć z programowania z uczniami klas 1-3.

Celowi temu służyły 4-dniowe szkolenia, podczas których nauczyciele poznali m. in. zabawy uczące tworzenia programu bez użycia komputera, dowiedzieli się, jak programować w języku Scratch, pozwalającym na tworzenie animacji i edukacyjnych gier, nauczyli się programowania robotów edukacyjnych, które bezpłatnie otrzymała każda szkoła biorąca udział w projekcie.

Nauczyciele, biorący udział w projekcie, byli zobowiązani do przeprowadzenia cyklu 15-godzinnych zajęć dla uczniów, z wykorzystaniem umiejętności nabytych na kursie oraz otrzymanych scenariuszy zajęć, robotów i tabletów.

W naszej szkole do projektu przystąpiły wszystkie wychowawczynie klas 1-3, które w kwietniu 2018 r. wzięły udział w szkoleniach, a w okresie kwiecień – czerwiec realizowały zajęcia z programowania w prowadzonych przez siebie klasach.

W ramach projektu szkoła otrzymała 9 robotów edukacyjnych Photon do nauki programowania, 9 mat edukacyjnych, 9 tabletów Lenovo tab 4 7'. Każdy nauczyciel biorący udział w projekcie otrzymał do wyłącznego użytku laptopa.

Korzyści dla szkoły wynikające z udziału w projekcie:

- Nauczyciele zdobyli nowe kompetencje i są lepiej przygotowani do swojej pracy;
- Uczniowie nauczyli się programowania oraz wzmocnili kreatywność i zdolność logicznego myślenia;
- Rodzice są zadowoleni, że ich dzieci w sposób twórczy i kreatywny spędzają czas w szkole;
- Szkoła zyskała nowoczesny sprzęt do programowania oraz prowadzenia zajęć z zastosowaniem technologii multimedialnych.

W roku szkolnym 2018/2018 do programu przystąpią jeszcze dwie klasy pierwsze.

Projekt jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, działanie 3.2 „Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej”