

Quest gdyński – gra miejska
Z OM PTTK na gdyńskich szlakach Niepodległości

Zapraszamy do Gdyni na spacer historyczny śladami niepodległości. Wyprawa po skarb umożliwi poznanie historii miasta, jego zabytków oraz wydarzeń i postaci z nimi związanych.

Questy to rodzaj bezobsługowych gier terenowych – nieznakowanych w terenie tras, którymi wędruje się czytając wierszowane wskazówki i informacje o dziedzictwie danego miejsca (historii, przyrodzie, kulturze, ważnych postaciach itp.), rozwiązując zagadki, by na końcu dotrzeć do skarbu – skrzynki z pamiątkową pieczęcią. Metodyka questingu została stworzona przez Stevena Glazera ze Stanów Zjednoczonych i w ostatnich latach bardzo rozpowszechniła się w Polsce (w całym kraju powstało już ponad 600 tego rodzaju tras; część z nich – te obecnie działające w terenie – jest opisana na portalu www.questy.com.pl). Questy są doskonałym sposobem, by zainteresować lokalnym dziedzictwem mieszkańców, jak również popularyzować historię i zabytki różnych zakątków Polski wśród przyjezdnych i turystów. Quest to seria wierszowanych instrukcji, które zawierają zarówno wskazówki, dokąd iść (trasy nie są znakowane w terenie), jak również informacje o miejscowym dziedzictwie kulturowym i przyrodniczym – zabytkach, przyrodzie, historii, legendach, ciekawostkach, sławnych postaciach itp. Rozwiązanie zagadek, na które odpowiedzi trzeba szukać w terenie, pozwala na znalezienie skarbu – pamiątkowej pieczęci, będącej dowodem przejścia całej trasy. Questy są tworzone w ramach kilkudniowych warsztatów przez lokalne społeczności – zarówno młodzież, dorosłych, jak i seniorów, dzięki czemu sami mieszkańcy dowiadują się wiele o dziedzictwie swoich miejscowości i stają się ambasadorami questów wśród osób przyjezdnych i turystów. Z kolei osoby wędrujące questami spędzają ciekawie i aktywnie czas, odkrywając tajemnice miejsc mijanych na trasie i poszukując skarbu.

ZAPRASZAMY

młodzież szkolną i nauczycieli w piątek 8 lutego 2019 r. Gdynia

Zbiórka : Urząd Miasta Gdyni, hol na parterze, w godz. 11.00 – 12.30

Wyjście na trasę po zarejestrowaniu i pobraniu KARTY Questu

Czas przejścia trasy : 1,5 do 2,0 godzin

W wybranych punktach na trasie będą organizatorzy w żółtych kamizelkach

Meta QUESTU: Muzeum Miasta Gdyni, hol na parterze, stanowisko przy stoliku :

SKARB – pieczęć questowa

Zakończenie: godz. 15.00

ZGŁOSZENIA przyjmują Organizatorzy na adres mailowy : wrzosrj@wp.pl
do 31 stycznia 2019 r.

Szczegółowych informacji udziela koordynator QUESTU
Ryszard J. Wrzosek – tel. 501 446 410, mail : wrzosrj@wp.pl

Grupy młodzieży szkolnej (może być klasa) tylko pod opieką nauczycieli.
Uczestnicy Questu w ubiorze turystycznym przynoszą ze sobą coś do pisania.
Przewidziane są nagrody dla najlepszych turystów oraz dyplomy questowe.

Członkowie PTTK są ubezpieczeni, pozostali ubezpieczają się sami.