

Regulamin konkursu na Logo Samorządu Uczniowskiego w Zespole Szkół Ponadgimnazjalnych im. ks. H.Mrossa w Gniewie

I. ORGANIZATOR KONKURSU

Samorząd Uczniowski

II. CEL I PRZEDMIOT KONKURSU

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla Samorządu Uczniowskiego
2. Logo wykorzystywane i umieszczane będzie na: ogłoszeniach, plakatach, prezentacjach multimedialnych, nośnikach elektronicznych i w Internecie. Wykorzystywane będzie do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, itp.
3. Konkurs ma na celu także zaangażowanie jak największej ilości młodzieży Szkoły, rozwijanie ich kreatywności i uzdolnień plastycznych.
4. Konkurs trwa **od 28.10.2016 do 30.11.2016 r.**

I. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów ZSP im. ks. H. Mrossa w Gniewie.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu wyłącznie indywidualnie.
3. Prace konkursowe należy zgłaszać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnik konkursu jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz szkoły . Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków regulaminu.

I. FORMA PREZENTACJI PRACY KONKURSOWEJ

1. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania (reklama, Internet, pisma, plakaty, ulotki)
2. Prace należy wykonać korzystając z dowolnej techniki.
3. Do pracy konkursowej wykonanej technikami komputerowymi należy dołączyć jej zapis w formie elektronicznej (edytowalnej) nagranej na CD.
4. Pracę wraz z jej zapisem elektronicznym należy składać w estetycznej formie w kopercie oznaczonej hasłem „Konkurs na logo”, w której uczestnik podaje:
 - a. imię i nazwisko
 - b. klasę.

I. MIEJSCE I TERMIN SKŁADANIA PRAC KONKURSOWYCH

1. Prace należy składać w dni robocze do dnia 30.11.2016 r. w sekretariacie ZSP lub do opiekunów SU.
2. Prace nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie komisji konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

I. KRYTERIA OCENY PRAC

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

1. Zgodność z tematyką
2. Oryginalność pomysłu
3. Użyteczność
4. Estetyka wykonania

I. OCENA PRAC KONKURSOWYCH:

1. Oceny prac dokona powołana przez Organizatora Komisja Konkursowa w składzie:
 - a. Przedstawiciel Dyrekcji Szkoły
 - b. Teresa Hołownia – nauczyciel informatyki
 - c. Opiekunowie Samorządu Uczniowskiego
 - d. Przedstawiciel Samorządu Uczniowskiego
 - e. Krzysztof Gurbowicz- przedstawiciel Rady Pedagogicznej
2. Wyłoniona zostanie jedna praca, która stanie się symbolem graficznym SU(logo).

I. ROZSTRZYgniĘCIE KONKURSU

1. Rozstrzygnięcie konkursu planowane jest w grudniu 2016 roku.
2. Dla zwycięzcy przewidziano nagrodę.
3. Wszelkie sprawy sporne rozstrzyga Komisja Konkursowa.

I. INFORMACJE DODATKOWE I UZUPEŁNIAJĄCE

1. Wszelkich informacji udzielają osoby nadzorujące przebieg konkursu:Opiekunowie SU