

## Regulamin konkursu na prezentację multimedialną lub projekt w języku Scratch

### „Warto przeczytać - polecam!”

#### Cele Konkursu:

- Popularyzacja czytelnictwa
- Kształtowanie umiejętności selekcji potrzebnych informacji oraz poszanowanie praw autorskich.
- Rozwijanie umiejętności pracy w dwuosobowym zespole.
- Rozwijanie umiejętności posługiwania się technologią informacyjną.

#### Organizator konkursu:

- Aneta Woźniak
- Małgorzata Orzeł

#### Zadania dla uczestników:

- Do udziału w konkursie zapraszamy uczniów z klas IV – VIII.
- Zadaniem ucznia / uczniów jest samodzielne wykonanie prezentacji multimedialnej w programie Power Point / projekt (gra) w języku Scratch.
- Uczeń ma za zadanie przedstawić prezentację multimedialną dotyczącą wybranej książki **z poza kanonu obowiązkowych lektur szkolnych.**
- Wymyślenie hasła reklamowego dla wybranej książki.
- Prezentacja powinna zachęcić odbiorcę do przeczytania wybranej książki czyli odpowiedzieć na pytanie dlaczego warto przeczytać wybraną pozycję.
- w prezentacji należy wymienić głównego bohatera / bohaterów oraz autora książki.
- Prace mają być wykonane indywidualnie lub w zespołach maksymalnie 2 osobowych.
- Prezentacja powinna się składać z nie mniej niż 7 slajdów + slajd tytułowy i końcowy. Prezentacja powinna być zapisana w formacie umożliwiającym jej otwarcie w programie Microsoft Power Point.
- Autor / autorzy powinni być podpisani na pierwszym slajdzie (imię, nazwisko, klasa, tytuł reklamowanej książki), a na ostatnim slajdzie umieszcza wszystkie źródła informacji, z których korzystał uczestnik / uczestnicy konkursu tworząc prezentację (autorów zdjęć których użył, adresy stron internetowych z których pozyskał informację itp.).

#### Termin i sposób przeprowadzenia Konkursu:

Prezentacje multimedialne należy przekazać bibliotekarzowi na płycie CD do 10.05.2019 r.

Projekty (gry) w języku Scratch należy zgłosić i zaprezentować pani Małgorzacie Orzeł oraz wpisać się na listę uczestników u bibliotekarza do 10.05.2019 r.

**Ocena:**

- W prezentacji oceniane będzie hasło reklamujące książkę
- Interesujące ujęcie tematu, przyciągające uwagę odbiorcy czyli zachęcające do przeczytania wybranej pozycji.
- Zawartość prezentacji, czyli czy przedstawia spójną opowieść.
- Estetyka i efekt wizualny, szata graficzna, techniczna poprawność wykonania, wkład pracy oraz zgodność przekazanej pracy w wymogami zawartymi w regulaminie.

**Nagrody:**

- Autorzy najciekawszych prezentacji otrzymają dyplomy, oraz ocenę zgodną z obowiązującymi zasadami WSO.