



Rok szkolny 2017/2018

ORLĘTA

Szkoła Podstawowa nr 375 im. Orłów Lwowskich w Warszawie

W tym numerze:

Jak żyć i nie zwa-
riować? 2

Pomnik Koperni-
ka w Warszawie 3

Lumiwatch 4

Gry komputero-
we 5



KALENDARZ

- * 1 czerwca —
Dzień Dziecka
- * 8 czerwca —
Dzień Informatyka
- * 21 czerwca —
Dzień Deskorolki
- * 13 lipca —
Dzień Frytek
- * 24 lipca —
Dzień Policjanta
- * 28 sierpnia —
Dzień Lotnictwa
- * 31 sierpnia —
Dzień Blogów

Wszystkim naszym czytelnikom życzymy słonecznej pogody oraz niezapomnianych wrażeń przeżytych podczas wszystkich niezwykłych wakacyjnych przygód.

Obyśmy wszyscy 1 września wrócili wypoczęci i pełni zapału do pracy w kolejnym roku szkolnym.

Redakcja

PORADY NIE OD PARADY

Jak żyć i nie zwariować?

„Jak żyć, aby czerpać z tego satysfakcję?” To pytanie zadają sobie każdego dnia miliony ludzi. Przepracowują się, zadręczają problemami bez żadnej chwili wytchnienia. W tym poradniku dowiesz się jak wyciągnąć z życia to co najlepsze!

1. „Zrób to od razu- Praca domowa? Projekt? Nie odkładaj tego na później, z pewnością nie będzie to przyszłościowe posunięcie. Robiąc coś od razu, zapewniasz sobie więcej wolnego czasu na później.

2. Nie stresuj się- Stres tylko pogarsza sytuację. Jest czynnikiem naszego osłabienia fizycznego i psychicznego, przez co nie pozwala nam racjonalnie myśleć. Dlatego potem nie mamy na nic siły.

3. Nie przejmuj się opinią innych- Każdy ma prawo mieć swoje zdanie, jeżeli uważamy, że ktoś nie ma racji to po co go słuchać? Lepiej żałować, że coś się zrobiło i ma to złe skutki, niż żyć ze świadomością iż zawiodłeś na całej linii nic nie robiąc.

4. Rozwiązuj spory pokojowo- przemoc fizyczna oraz psychiczna do niczego dobrego nie prowadzi. Znajdź opcję, która będzie odpowiadać zarówno Tobie i osobie o przeciwnym zdaniu.

5. Znaj swoją wartość- nikt nie ma prawa Cię obra-

zać, dlatego też, gdy ktoś Cię obraża od razu powinieneś zgłosić to rodzicom.

6. Ciesz się każdą chwilą swojego życia- pamiętaj zawsze może być gorzej. Masz mieć operację na kręgosłup? Zawsze mogłeś tego kręgosłupa w ogólnie nie mieć albo mieć go złamanego. Zawsze znajdzie się wyjście z każdej sytuacji, więc jedyne co możemy zrobić to cieszyć się nawet nieprzyjemnymi sytuacjami.

7. Żyj teraźniejszością, nie przeszłością- rozpamiętywanie tego co było kiedyś tylko pogorszy twój obecny stan. Nie warto wracać do przykrych chwil, które już minęły. Niepotrzebnie zaprzędamy sobie tym głowę, tracąc czas, który moglibyśmy wykorzystać w zdecydowanie lepszy, przyjemniejszy sposób.

8. Korzystaj ze swojego mózgu- Jest on przydatnym narządem, dzięki któremu możemy uniknąć wielu nieprzyjemnych sytuacji. Aby rozwinać swoją zdolność logicznego myślenia, zalecane jest rozwią-



zywanie krzyżówek, sudoku, składanie kostki rubika, czy chociażby wystarczająca ilość snu i odpowiednie odżywianie się.

9. Nie ograniczaj się- Każdy ma jakieś swoje potrzeby jeden wysoko lotne inny jedynie naturalne. Obowiązki obowiązkami, ale ty też musisz odpocząć, zrobić coś tylko dla siebie. Bo w końcu trzeba mieć jakieś przyjemności z życia prawda?

Podsumowując, życie wcale nie musi być takie złe, jakie nam się wydaje.

Opracowały: Dorota i Julia

Pomnik Mikołaja Kopernika w Warszawie



Pomnik ten został stworzony przez duńskiego rzeźbiarza Bertela Thorvaldsena i odsłonięty 11 maja 1830 roku przed Pałacem Staszica w Warszawie. Pomnik przedstawia siedzącego Mikołaja Kopernika z cyrklem w prawej dłoni i sferą armilarną w lewej dłoni.

Po obu stronach czarnego cokółu są wyryte i złożone napisy: od strony ul. Kopernika po łacinie *NICOLAO COPERNICO GRATIA PATRIA* (pol. Mikołajowi Kopernikowi Wdzięczna Ojczyzna), a od strony Pałacu Zamoyskich – *MIKOŁAJOWI KOPERNIKOWI RODACY*.

W 1940 roku, w czasie okupacji niemieckiej, doko-

nano zasłonięcia napisów wyrytych na cokole. W miejscu *NICOLAO COPERNICO GRATIA PATRIA* umieszczono tablicę z napisem *STA SOL NE MOVEARE* (Stój, Słońce, powstrzymaj swój bieg), a napis *MIKOŁAJOWI KOPERNIKOWI RODACY* zasłonięto tablicą z napisem w języku niemieckim *DEM GROSSEN ASTRONOMEN NIKOLAUS KOPERNIKUS* (Wielkiemu astronomowi Mikołajowi Kopernikowi). Podczas montażu tablic jeden z pracowników zarządu miasta, artysta-rzeźbiarz Maksymilian Potrawiak, celowo posmarował śruby towotem, aby łatwo było je można odkręcić.

W 1944 roku, po powstaniu warszawskim, pomnik został zniszczony i prawdopodobnie jako przeznaczony na złom wywieziony z Warszawy. Po zakończeniu wojny odnaleziono go na złomowisku we wsi Hajduki Nyskie, skąd niezwłocznie, bez naprawy, przeniesiono go na poprzednie miejsce. Restauracja pomnika została wykonana w 1949 roku w warszawskiej odlewni Braci Łopieńskich.

W maju 2007 roku na placu wokół pomnika został umieszczony model Układu Słonecznego uwieczniony w *De revolutionibus orbium coelestium*. Autorem projektu jest rzeźbiarz Antoni Grabowski, a początkowo matowe planety mają z czasem zostać wypolerowane stopami przechodniów. Wszystkie planety zamocowane są na 40 cm kotwach, a każda planeta opatrzona jest znakiem autora „Antoni”.

W Chicago i Montrealu znajdują się wierne kopie tego pomnika.

Opracował: Adam

LumiWatch - smartfon na ręce

„LumiWatch” to smartwatch wyświetlany na naszej ręce. Jest zbudowany z płytki głównej, projektora, czujnika głębi, metalowej obudowy oraz baterii. Projektor używa trzech laserów do rzucania obrazu - ten jest na tyle jasny, że można go zobaczyć także na zewnątrz.

W środku zegarka znajduje się m.in. czterordzeniowy procesor Qualcomm 1.2 GHz, 768 MB pamięci RAM, 4 GB przestrzeni na dane oraz bateria 740 mAh. Wbudowane są także moduły Bluetooth i Wi-Fi. Zegarek działa na przestarzałym już Androidzie 5.1.

Twórcy oczywiście zbudowali na razie wyłącznie prototyp. Przewidują jednak, że koszt takiego sprzętu zamykałby się w cenie ok. 600 dolarów. To



całkiem sporo, ale z drugiej strony technologia jest dość rewolucyjna. Pytanie brzmi – czy taki smartwatch znalazłby swoich nabywców?

Innym projektem zegarka funkcjonującego na podobnej zasadzie jest



SkinTrack, który po nałożeniu na palec specjalnego pierścienia, pozwala używać ręki do sterowania smartwatchem. Jednak w tym przypadku obraz nie jest w żaden sposób wyświetlany na skórze. Zamiast tego specjalnie umieszczone w zegarku sensory są w stanie określić dokładne położenie palca.

Na razie jednak pozostają nam klasyczne smartwatche, których wiele znajdziemy w polskich sklepach.



Opracował: Filip

PREMIERY GIER KOMPUTEROWYCH W 2018 R.



FRUST PUNK

Gra strategiczna polskiego studia 11 bit studio. Wcielamy się w rząd, który musi zbudować tak zwaną arkę przed rekordowymi minusowymi temperaturami. Stajemy przed wieloma ważnymi decyzjami, każdy nasz wybór wpływa na dalszy przebieg historii. Nawet o patyk lub kamień trzeba walczyć. Pracownicy oraz cała ludność choruje, w budynkach jest za zimno, brakuje jedzenia, ale na to wszystko nie ma surowców. Oto właśnie chodzi w tej grze. Musimy coś zabrać jednym, żeby inni mieli. Grafika w grze jest w stylu steampunk.

PC BUILDING SIMULATOR

Gra ta ma już parę miesięcy, lecz dopiero w tym roku zdobyła wielką popularność oraz przeszła wiele zmian. Wcielamy się we właściciela firmy naprawiającej komputery. Zarabiając pieniądze, ulepszamy stanowisko oraz podejmujemy się droższych, ale tym samym lepiej płatnych napraw. Składamy również komputery od podstawy. Ogólnie miło się gra w tą grę, ale tylko na kilka godzin. Miejmy nadzieję, że twórcy jeszcze lepiej rozwiną tę grę.



REDAKCJA

Redaktor naczelny numeru:

Filip Chojnicki

Sekretarz redakcji: Julia Gwiazda,

Redaktorzy:

Julia Dobosz, Dorota Szurmak,

Miłosz Haber, Adam Karwacki,

Ahmed Mahmoud

Współpraca:

Jakub Rosiński

OGŁOSZENIE

Serdecznie zapraszamy wszystkich czytelników do współpracy z naszą gazetką szkolną. Obecnie pracujemy nad kolejnym numerem.

Jeżeli potrafisz pisać, rysować lub postugiwać się komputerem, masz ciekawe pomysły i chcesz się nimi podzielić - czekamy i zapraszamy do pisania tekstów oraz redagowania gazetki.